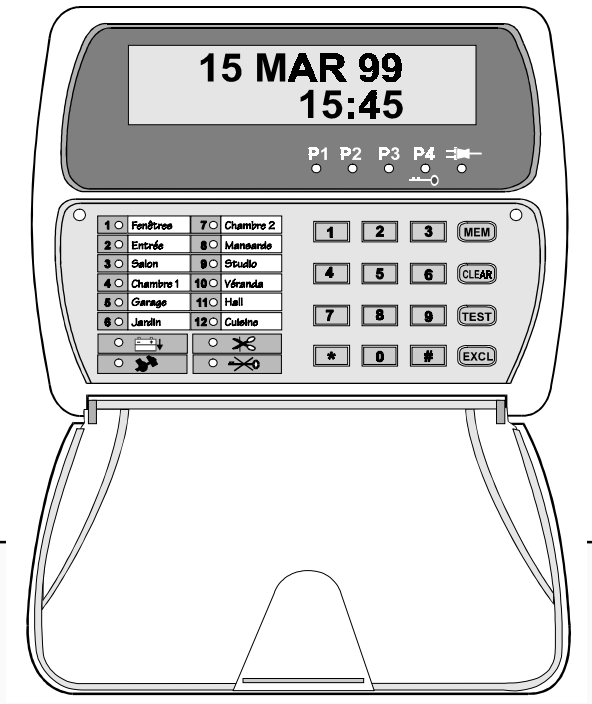


TP6/R

CENTRALE D'ALARME A 6 ZONES EXTENSIBLE A 12 ZONES RADIO AVEC TRANSMETTEUR TELEPHONIQUE

MANUEL POUR L'UTILISATEUR

Version:	1.1
Mise à jour:	Janvier 2000
Langue:	Français

SOMMAIRE

1. DESCRIPTION DU PRODUIT

1.1 INTRODUCTION 1-1
1.2 CODES 1-1
1.3 FONCTIONNEMENT DE LA CENTRALE 1-1
1.4 FONCTIONS 1-2
1.5 FONCTIONS AVANCEES 1-2
1.6 CONSOLE AVEC LCD 1-3
1.7 CONFIGURATION DU SYSTEME 1-4

2. VISUALISATIONS

2.1 RECONNAISSANCE DES ALARMES 2-1
2.2 VISUALISATION DES LEDS D'ALARME (LEDS ROUGES) 2-1
2.2.1 Alarme zone (1...12) 2-1
2.2.2 Alarme auto-surveillance de zones 2-1
2.2.3 Alarme auto-surveillance 2-2
2.2.4 Alarme faux code/fausse clé 2-2
2.2.5 Alarme batterie basse 2-2
2.2.6 Alarme défaut secteur 2-3
2.2.7 Alarme défaut lígne téléphonique (si l'interface téléphonique est raccordé) 2-3
2.3 PROGRAMMES (LEDS JAUNES) 2-3
2.4 LED DE CONTROLE (LED VERTE) 2-3
2.4.1 Contrôle de la ligne sérielle 2-3
2.5 REMISE A ZERO DES SIGÑALISATIONS D'ALARME 2-4

3. PROGRAMMATION

3.1 PROGRAMMATION DE LA CENTRALE 3-1
3.1.1 ECLAIRAGE DE L'AFFICHEUR 3-1
3.2 ACCES A LA PROGRAMMATION 3-1
3.3 PROGRAMMATION HORLOGE/CALENDRIER 3-1
3.4 PROGRAMMATION DES FONCTIONS TELEPHONIQUES 3-2
3.4.1 Habilitation à la réponse de la centrale 3-2
3.4.2 Mise en/hors à distance 3-2
3.4.3 Modification des numéros de téléphone (seulement messages vocaux) 3-2
3.4.4 Numéro d'urgence du transmetteur téléphonique GSM TECNOCELL 3-3
3.4.5 Habilitation à la réponse du TECNOCELL 3-4
3.5 PROGRAMMATION DES CODES AUXILIAIRES 3-4
3.6 MODIFICATION DU CODE MAITRE 3-5

4. UTILISATION

4.1 MISE EN SERVICE DE LA CENTRALE 4-1
4.1.1 Etat des LEDs de zone 4-1
4.1.2 M/E/S par la console 4-1
4.1.3 M/E/S par le clavier électronique TP SDK 4-2
4.1.4 M/E/S par la clé 4-3
4.2 MISE HORS SERVICE DE LA CENTRALE 4-5
4.2.1 M/H/S par la console 4-5
4.2.2 M/H/S par le clavier électronique TP SDK 4-5
4.2.3 M/H/S par la clé 4-6
4.3 PARTIALISATION DE LA CENTRALE (SI HABILITEE) 4-7
4.3.1 Commande de partialisation 4-7
4.3.2 Plage horaire de partialisation (si habilitée) 4-7
4.3.3 Fin de partialisation (habilitation des zones exclues) 4-7
4.4 ACQUIT DES APPELS TELEPHONIQUES EN COURS 4-7

5. CONTROLE DE LA CENTRALE PAR TELEPHONE

5.1 APPEL TELEPHONIQUE 5-1
5.1.1 Etat du système 5-1
5.1.2 Contrôle environnement 5-1
5.2 RECEPTION D'UN APPEL D'ALARME 5-2

6. FONCTIONS AVANCEES

6.1 ACCES A LA PROGRAMMATION 6-1
6.2 MODIFICATION DES PROGRAMMES 6-1
6.2.1 Modification du programme 1 6-1
6.2.2 Modification des programmes 2, 3, 4 6-1
6.3 MODIFICATION DU PROGRAMME DE PARTIALISATION (SI HABILITE) 6-2
6.4 ENREGISTREMENT DES CLES 6-3
6.5 HABILITATION DE LA FONCTION CARILLON 6-3
6.5.1 Programmation des zones habilitées à la fonction carillon 6-3

SOMMAIRE

6.6	TEST DU FONCTIONNEMENT	6-4
6.6.1	Test de la batterie	6-4
6.6.2	Test de la batterie et des sirènes (intérieure et extérieure)	6-4
6.6.3	Test des entrées de zone (et des détecteurs)	6-4
6.6.4	Test des batteries des détecteurs radio	6-4
7.	**MEMOIRE EVENEMENTS**	
7.1	ACCES A LA MEMOIRE EVENEMENTS	7-1
7.2	VISUALISATION DES EVENEMENTS	7-1
7.3	EXEMPLES DE VISUALISATION	7-3
7.4	RETOUR AU REPOS	7-5

1. DESCRIPTION DU PRODUIT

1.1 INTRODUCTION

La ***TP6/R*** est une centrale d'alarme à microprocesseur d'une nouvelle génération et d'une utilisation simple qui est disponible avec deux unités de contrôle différentes:

- Console pour le contrôle et la programmation avec afficheur à cristaux liquides (TP12 LCD ou LCD612 3.6" avec afficheur grand format)
- Console pour le contrôle et la programmation avec signalisation de LED (TP12 LED).

Ce manuel tient en compte des centrales équipées avec consoles des deux modèles. Pour des raisons pratiques, l'utilisation de la centrale, la programmation et les signalisations sont expliquées uniquement à travers les consoles avec afficheur à cristaux liquides (LCD).

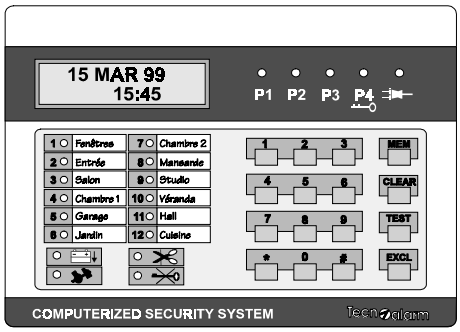


Fig. 1
TP12 LCD

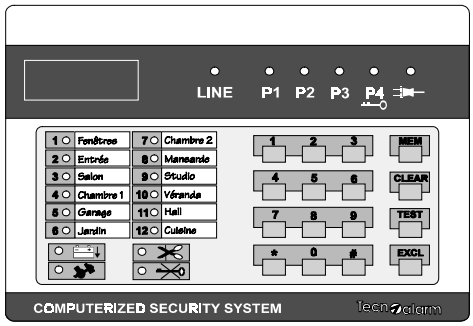


Fig. 2
TP12 LED

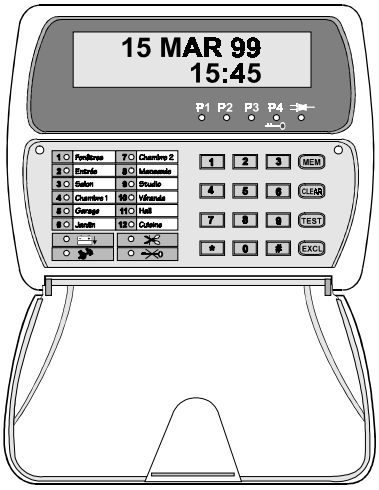


Fig. 3
LCD612 3.6"

1.2 CODES

Les codes suivants sont disponibles pour la modification des paramètres de programmation, la mise en/hors service et la partialisation de la centrale:

- Le **code Maître** permet au propriétaire du système:
  - » Programmation des fonctions de la centrale (horloge, répondeur téléphonique, canaux, codes, clés, programmes etc.)
  - » Mise en service de la centrale à travers des programmes
  - » Mise hors service totale ou partielle de la centrale
  - » Acquit des appels téléphoniques en cours
- Les **codes auxiliaires** (19 codes auxiliaires différents) permettent aux utilisateurs auxiliaires:
  - » Mise en service de la centrale à travers du/des programmes associés au code
  - » Mise hors service totale ou partielle de la centrale (c'est-à-dire la mise hors service du/des programmes associés)
  - » Partialisation de la centrale (c'est-à-dire l'exclusion de certaines zones si la centrale est en service)

1.3 FONCTIONNEMENT DE LA CENTRALE

TP6/R peut être mise en service à travers les programmes disponibles (3 ou 4 programmes selon programmation). Les programmes peuvent être programmés par l'installateur ou le propriétaire du code Maître. Ils groupent des zones qui sont habilitées en même temps à la détection des alarmes quand un programme est mis en service.
Les programmes peuvent être mis en service de façon unitaire (un programme à la fois) ou en même temps (mise en service multiple) selon la programmation installateur.

Mise en service unitaire
Si l'installateur a habilité la M/E/S unitaire, un seul programme peut être mis en service à la fois.
Mise en service multiple
Si l'installateur a habilité la M/E/S multiple, un ou plusieurs programmes peuvent être mis en service en même temps.
Zones communes (seulement si la mise en service multiple est habilitée)
Si une zone est incluse dans plusieurs programmes et fait partie du groupe des zones communes, elle n'est habilitée que si tous les programmes dans lesquels elle est incluse sont en service.
Exemple: si une installation est divisée entre deux appartements qui utilisent la même zone d'entrée, les propriétaires des appartements peuvent mettre en/hors service la partie de leur système indépendemment par deux codes auxiliaires, mais ils ne peuvent pas habiliter la zone commune (entrée). Celle-là n'est habilitée que si les deux programmes dans lesquelles elle est incluse sont en service en même temps.

1.4 FONCTIONS

Opérations initialisées par le code Maître
- Modification de l'horloge
- M/E/S de la centrale à travers des programmes
- M/H/S partielle ou totale de la centrale
- Habilitation à la réponse (la centrale répond aux appels entrants pour permettre la communication avec un centre de télégestion)
- Habilitation de la mise en/hors service à distance
- Modification des numéros de téléphone des canaux A, B, C et D, s'ils sont programmés pour transmettre des messages vocaux. S'ils sont programmés pour la communication digitale, les numéros de téléphone ne peuvent pas être modifiés. A chaque tentative le message ***Non Vocal*** est visualisé.
- Modification du numéro de téléphone d'urgence du transmetteur téléphonique GSM TECNOCELL (option)
- Habilitation à la réponse du TECNOCELL (le transmetteur répond aux appels entrants)
- Modification du code Maître ou des codes auxiliaires
- Acquit des appels téléphoniques en cours

Opérations initialisées par téléphone avec le code Maître
- Contrôle de l'état du système (centrale au repos/en service, en alarme ou mémoire d'alarme)
- Contrôle environnement par les détecteurs RDV
  Les détecteurs RDV sont des détecteurs doppler qui fournissent une signalisation acoustique, écoutable par un téléphone portatif, proportionnelle au mouvement à l'intérieur de la zone protégée.

Opérations initialisées par les codes auxiliaires
- M/E/S de la centrale à travers du/des programmes associés au code (il y a 19 codes auxiliaires disponibles)
- M/H/S partielle ou totale de la centrale (c'est-à-dire M/H/S du/des programmes associés)
- Acquit des appels téléphoniques en cours (seulement avec le code 1 à 9)

Opérations initialisées au repos
- M/E/S rapide de la centrale à travers des programmes
- M/E/S de la centrale par clé
- Partialisation de la centrale par code ou clé
- Signalisation de LED et visualisations sur les consoles

1.5 FONCTIONS AVANCEES

- Modification des programmes (et du programme de partialisation)
- Habilitation/déshabilitation de la fonction carillon
- Enregistrement des clés
- Visualisation du compte rendu des événements qui se sont produits pendant que la centrale était en service (mémoire événements)
- Test du fonctionnement

1.6 CONSOLE AVEC LCD

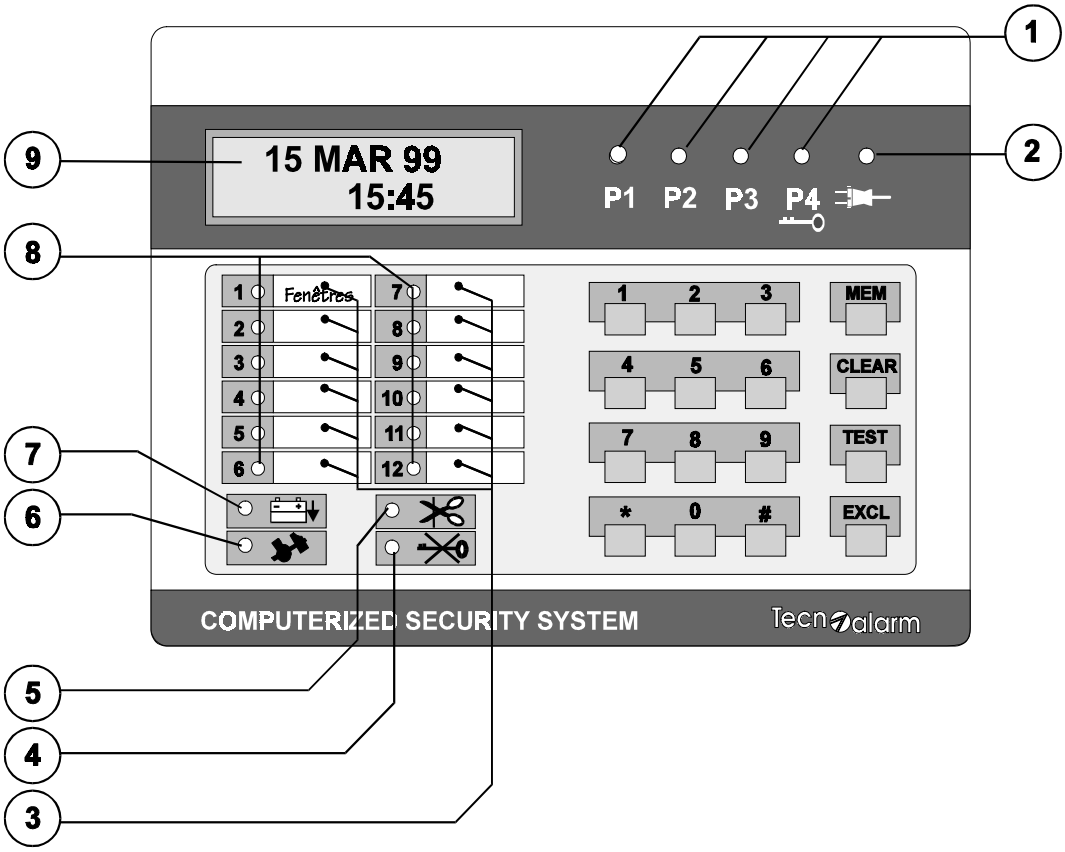


Fig. 4 - Exemple de console avec afficheur à cristaux liquides

LEGENDE			
1	**LEDS DE PROGRAMME (1, 2, 3, 4)** LED jaune éteinte = centrale au repos LED jaune clignotante = centrale en phase de M/E/S LED jaune allumée = centrale en service	6	**LED D'AUTO-SURVEILLANCE** LED rouge éteinte = aucune alarme LED rouge clignotante = alarme auto-surveillance active LED rouge allumée = mémoire d'alarme
2	**LED DE SECTEUR 230V (défaut secteur)** LED rouge éteinte = aucune alarme LED rouge clignotante = alarme défaut secteur active LED rouge allumée = mémoire d'alarme	7	**LED DE BATTERIE (batterie basse)** LED rouge éteinte = aucune alarme LED rouge clignotante = alarme batterie basse active LED rouge allumée = mémoire d'alarme
3	**ETIQUETTES DE ZONE** Etiquettes pour les noms des 12 zones (p. ex. cuisine, salon)	8	**LED DE ZONE (1...12)** LED rouge éteinte = aucune alarme LED rouge clignotante = alarme zone active LED rouge allumée = mémoire d'alarme
4	**LED DE FAUX CODE/FAUSSE CLE** LED rouge éteinte = aucune alarme LED rouge clignotante = alarme faux code/fausse clé LED rouge allumée = mémoire d'alarme	9	**AFFICHEUR (2 lignes x 16 caractères)** Indique la date et l'heure ou le paramètre actif
5	**LED D'AUTO-SURVEILLANCE DE ZONES** LED rouge éteinte = aucune alarme LED rouge clignotante = alarme auto-surveillance de zones active LED rouge allumée = mémoire d'alarme		

1.7 CONFIGURATION DU SYSTEME

La centrale d'alarme TP6/R comporte:

- Carte CPU à microprocesseur
- Console pour le contrôle et la programmation (avec LCD ou LED) raccordée sur la ligne sérielle (max. 16 consoles)
- Transformateur
- Batterie de max. 12V/7Ah
- Boitier métallique avec contacts d'auto-surveillance à l'ouverture et l'arrachement
- Interface pour clés électroniques PERSONAL KEY TP PK (option)
- Interface téléphonique TP COM ou TP COM FAST (option)
- Carte messages vocaux TP MSG ou TP MULTIMSG (option)
- Module expansion de 8 sorties logiques ESP8-OC (option)
- Module expansion de 32 sorties logiques ESP32-OC (option)

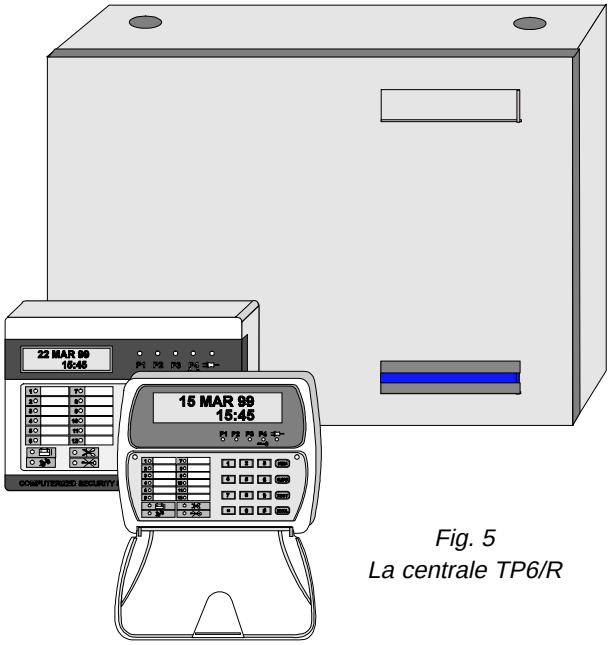


Fig. 5
La centrale TP6/R

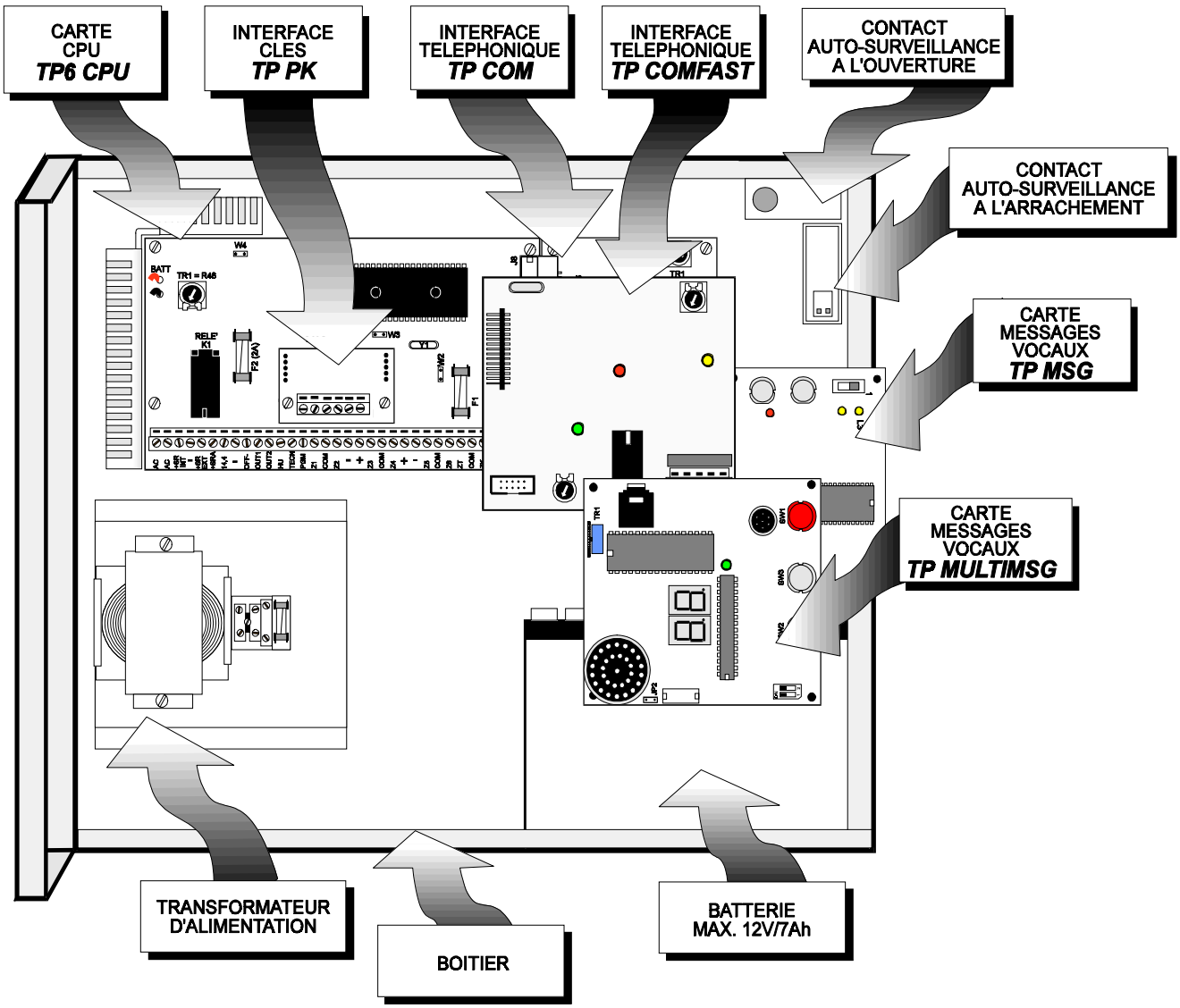


Fig. 6
TP6/R - Configuration du système

2. VISUALISATIONS

2.1 RECONNAISSANCE DES ALARMES

Les alarmes sont identifiées par les LEDs présentes sur les consoles.
- Les LEDs rouges sont les LEDs d'alarme
- Les LEDs jaunes sont les LEDs de signalisation de M/E/S
- La LED verte (Line) est la LED de contrôle du raccordement de la console (seulement sur la console à LED)

> ➢ **ATTENTION** ≺
> L'alarme agression ne génère aucune signalisation de LED. C'est une alarme silencieuse, enregistrée dans la mémoire événements.

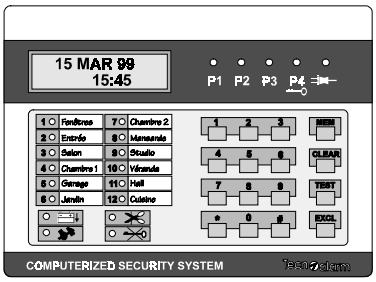


Fig. 1 - Console avec afficheur

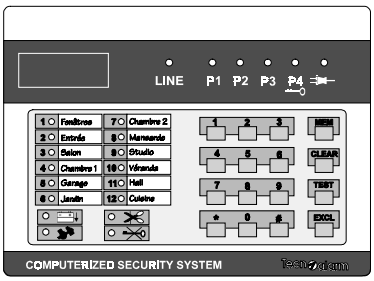


Fig. 2 - Console à LED

2.2 VISUALISATION DES LEDS D'ALARME (LEDS ROUGES)

Les LEDs rouges sur la console indiquent les alarmes:
» LED allumée = mémoire d'alarme
» LED clignotante = alarme active
» LED éteinte = aucune alarme

2.2.1 ALARME ZONE (1...12)

L'alarme zone ne peut être détectée que si la centrale est en service et seulement sur les zones habilitées. La seule exception représentent les zones techniques qui sont habilitées 24h sur 24 (même si la centrale est au repos).

Centrale en service
» LED clignotante = alarme active
La LED commence à clignoter à la détection de l'alarme, et reste clignotante pendant le temps d'alarme des sirènes. A la fin du temps d'alarme, elle s'éteint.
Selon la programmation les dispositifs suivants sont activés:
- Les sirènes intérieure et extérieure
- La sortie logique programmable PGM

Centrale au repos
» LED allumée = mémoire d'alarme
La LED allumée indique une alarme zone qui s'est produite pendant que la centrale était en service et qui a été enregistrée dans la mémoire événements. La LED reste allumée jusqu'à la prochaine M/E/S.
» LED éteinte = aucune alarme

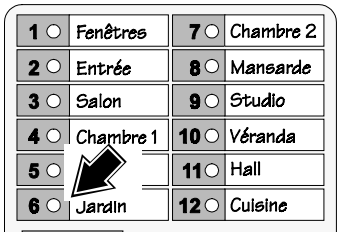


Fig. 3

2.2.2 ALARME AUTO-SURVEILLANCE DE ZONES

L'alarme auto-surveillance de zones peut toujours être détectée, même si la centrale est au repos, mais seulement sur les entrées à double équilibrage. Elle est visualisée par la LED correspondante (fig. 4).
L'alarme est activée en cas de:
- Auto-surveillance de zones du détecteur raccordé
- Court circuit sur le câble de raccordement du détecteur
- Ouverture du contact d'auto-surveillance du détecteur

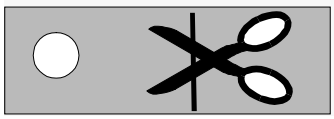


Fig. 4

Selon l'état de la centrale, les sirènes intérieure et extérieure sont activées (au repos seulement la sirène intérieure).

Centrale en service
» LED clignotante = alarme active
La LED commence à clignoter à la détection de l'alarme, et reste clignotante pendant le temps d'alarme des sirènes (temps d'alarme auto-surveillance). A la fin du temps d'alarme, elle reste allumée.
» LED allumée = mémoire d'alarme

Centrale au repos
» LED clignotante = alarme active
La LED commence à clignoter à la détection de l'alarme, et reste clignotante pendant le temps d'alarme des sirènes (temps d'alarme auto-surveillance). En même temps, la LED de zone correspondante clignote. A la fin du temps d'alarme, elle reste allumée alors que celle de la zone s'éteint. Pour identifier la zone qui a déclenché l'alarme, consulter la mémoire événements.
» LED allumée = mémoire d'alarme

> ➢ **ATTENTION** ≺
> La centrale ne peut pas être mise en service si une alarme auto-surveillance de zones est active. A chaque tentative le sigle 24H est visualisé. Eliminer le motif de l'alarme.

L'événement est enregistré dans la mémoire événements.

2.2.3 ALARME AUTO-SURVEILLANCE

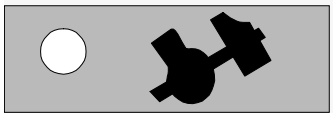


Fig. 5

L'alarme auto-surveillance peut toujours être détectée, même si la centrale est au repos, et elle est visualisée par la LED correspondante (fig. 5).
Elle est activée en cas de:

- Ouverture de l'entrée ZT
- Ouverture du contact d'auto-surveillance des consoles ou modules (modules expansion de 8 ou 32 sorties, claviers TP SDK ou transmetteur téléphonique TECNOCELL) raccordés sur la ligne sérielle

Selon l'état de la centrale, les sirènes intérieure et extérieure sont activées (au repos seulement la sirène intérieure).
» LED clignotante = alarme active
La LED commence à clignoter à la détection de l'alarme et reste clignotante pendant le temps d'alarme des sirènes (temps d'alarme auto-surveillance). A la fin du temps d'alarme, elle reste allumée.
» LED allumée = mémoire d'alarme

> ➢ **ATTENTION** ≺
> La centrale ne peut pas être mise en service si une alarme auto-surveillance est active. A chaque tentative le sigle 24H est visualisé. Eliminer le motif de l'alarme.

L'événement est enregistré dans la mémoire événements.

2.2.4 ALARME FAUX CODE/FAUSSE CLE

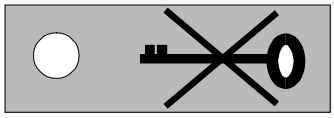


Fig. 6

L'alarme faux code/fause clé peut toujours être détectée, même si la centrale est au repos, et elle est visualisée par la LED correspondante (fig. 6).
Elle est activée si:

- 32 touches sont appuyées sans composer un code valide
- Une clé est introduite dans un activateur qui n'est pas reconnue par la centrale

» LED clignotante = alarme active
La LED clignote pendant 2 minutes et puis elle reste allumée.
» LED allumée = mémoire d'alarme
La centrale se comporte de la façon suivante:

- Les buzzers des consoles sont activés pendant 30 secondes (beep beep à impulsion).
- Le clavier sur lequel l'alarme faux code a été générée est bloqué pendant 2 minutes.
- Tous les activateurs sont bloqués pendant 2 minutes.

Le blocage du clavier peut être interrompu s'il y a d'autres consoles en composant un code valide sur une autre console. L'événement est enregistré dans la mémoire événements.

2.2.5 ALARME BATTERIE BASSE

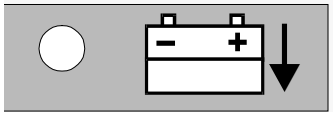


Fig. 7

L'alarme batterie basse peut toujours être détectée, même si la centrale est au repos. Elle est activée si la tension de batterie tombe au-dessous d'un limite minimal qui puisse garantir le bon fonctionnement de la centrale (11V) et elle est visualisée par la LED correspondante (fig. 7).
» LED clignotante = tension de batterie inférieure à 11V
La LED clignote pendant toute la durée de l'alarme. Si la tension de batterie retourne à des valeurs acceptées, elle reste allumée.
» LED allumée = mémoire d'alarme
Les événements début et fin d'alarme sont enregistrés dans la mémoire événements.

> ➢ **ATTENTION** ≺
> En cas de défaut secteur, si la tension de la batterie tombe au-dessous du minimum absolut pour alimenter la centrale (9V), la batterie est déconnectée automatiquement pour en sauvegarder l'intégrité. Dans ce cas, l'horloge/calendrier disparaît, tandis que l'état de la centrale et la mémoire événements sont maintenus.
> Au retour de la batterie, l'horloge se présente comme ci-contre avec le champ du mois non valide (fig. 8). Il faut reprogrammer la date et l'heure sinon toutes les fonctions temporisées (M/E/S automatique, contrôle cyclique, plage horaire de partialisation) resteront déshabilitées.
>
> **01 --- 99**
> **00 : 01**
>
> *Fig. 8*

2.2.6 ALARME DEFAUT SECTEUR

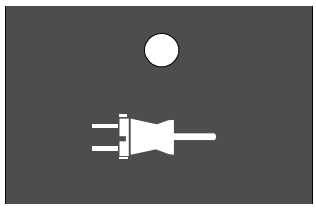


Fig. 9

L'alarme défaut secteur est activée si la tension du secteur (230V ~) disparaît pendant une période supérieure au retard programmé et elle est visualisée par la LED correspondante (fig. 9).
Le retard d'activation de l'alarme peut être programmé de 10 minutes à 9 heures 50 minutes. Si l'on ne programme aucun retard, l'alarme est activée après 1 minute.
» LED clignotante = alarme active
La LED clignote pendant toute la durée de l'alarme. Si le secteur retourne, elle reste allumée.
» LED allumée = mémoire d'alarme
Les événements défaut secteur et retour secteur sont enregistrés dans mémoire événements.

2.2.7 ALARME DEFAUT LIGNE TELEPHONIQUE (SI L'INTERFACE TELEPHONIQUE EST RACCORDE)

Le contrôle de la ligne téléphonique n'est habilité que si la centrale est en service. L'alarme défaut ligne téléphonique est activée si la tension de la ligne téléphonique disparaît pendant une période supérieure à 8 minutes.
La centrale se comporte de la façon suivante:
- Le sigle LI est visualisé
- La sortie correspondante du module expansion de 8/32 sorties logiques est activée

Les événements défaut et retour ligne téléphonique sont enregistrés dans la mémoire événements.

2.3 PROGRAMMES (LEDS JAUNES)

Les LEDs jaunes P1, P2, P3 et P4 (fig. 10) indiquent si la centrale est en service ou au repos. Les programmes peuvent être mis en service en même temps (M/E/S multiple) ou de façon unitaire (M/E/S unitaire).
» LED clignotante = centrale en phase de M/E/S
Pendant 10 secondes après avoir tapé le numéro du programme (1, 2, 3, 4), la centrale se trouve en phase de M/E/S. Pendant cette période, il est possible de mettre en/hors service des programmes (M/E/S multiple). Après, il est possible d'exclure volontairement des zones.
» LED allumée = centrale en service
» LED éteinte = centrale au repos
La M/E/S de la centrale (mise en/hors service des programmes 1, 2, 3, 4) est enregistrée dans la mémoire événements.

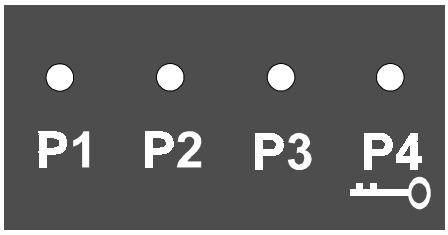


Fig. 10

2.4 LED DE CONTROLE (LED VERTE)

2.4.1 CONTROLE DE LA LIGNE SERIELLE

La LED de contrôle ligne sérielle (fig.11) existe uniquement sur la consola à LED et indique l'état de la console et de la ligne sérielle.
» LED LINE allumée
La ligne est raccordée et la console fonctionne correctement.
» LED LINE éteinte et les autres LEDs clignotantes
La console est en panne ou la ligne sérielle n'est pas raccordée correctement. Le message LIGNE ABSENTE (fig. 12) est visualisé.
» LED LINE éteinte
La ligne sérielle est dérangée ou mal raccordée. Le message LIGNE DERANGE (fig. 13) est visualisé.
» LED LINE clignotante
La console est en attente. Si l'on utilise une des consoles, les autres consoles et claviers raccordés sont bloqués. Le message !! STAND BY !! (fig. 14) est visualisé.

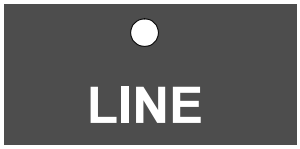


Fig. 11

LIGNE ABSENTE

Fig. 12

LIGNE DERANGE

Fig. 13

!! STAND BY !!

Fig. 14

2.5 REMISE A ZERO DES SIGNALISATIONS D'ALARME

Chaque alarme génère une signalisation de LED. Une LED allumée indique que l'alarme est terminée (cycle d'appels exécuté) et enregistrée dans la mémoire événements. Une LED clignotante indique une alarme active, c'est-à-dire que les appels d'alarme sont en phase d'exécution ou bien ils ont été exécutés mais l'alarme persiste (p. ex. en cas de batterie basse ou défaut secteur).

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Une ou plusieures LEDs allumées n'ont pas d'effet sur le bon fonctionnement de la centrale. Il est conseillé quand même de remettre à zéro les signalisations d'alarme une fois l'alarme identifiée. Seules les signalisations de mémoire d'alarme peuvent être remises à zéro.

Pour remettre à zéro la signalisation de mémoire d'alarme composer le code Maître (valeur usine 12345):

☞ 1 2 3 4 5

Sur l'afficheur apparaît M/S suivi de l'heure.

☞ **MEM**

Sur l'afficheur est visualisé MEM.

☞ **CLEAR**

Sur l'afficheur apparaît CLR pendant 2 secondes, le buzzer est activé et la centrale passe au repos. La signalisation de mémoire d'alarme est remise à zéro (les LEDs allumées sont éteintes).

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Les signalisations d'alarmes actives ne peuvent pas être remises à zéro.
> La remise à zéro d'une signalisation de mémoire d'alarme n'a pas d'effet sur la mémoire événements. Les événements enregistrés ne peuvent pas être effacés.

3. PROGRAMMATION

3.1 PROGRAMMATION DE LA CENTRALE

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Pour la programmation de la centrale, l'afficheur est indispensable. Il faut donc utiliser les consoles avec afficheur à cristaux liquides (LCD).

3.1.1 ECLAIRAGE DE L'AFFICHEUR

L'afficheur de la console peut être programmé afin d'être toujours éclairé ou de s'allumer uniquement pendant 2 minutes si l'on appuye sur une touche.
La programmation est exécutée par le cavalier W1 (fig.1) de la carte électronique de la console.

» W1 en place = afficheur toujours éclairé
» W1 enlevé = afficheur éclairé pendant 2 minutes si l'on appuye sur une touche

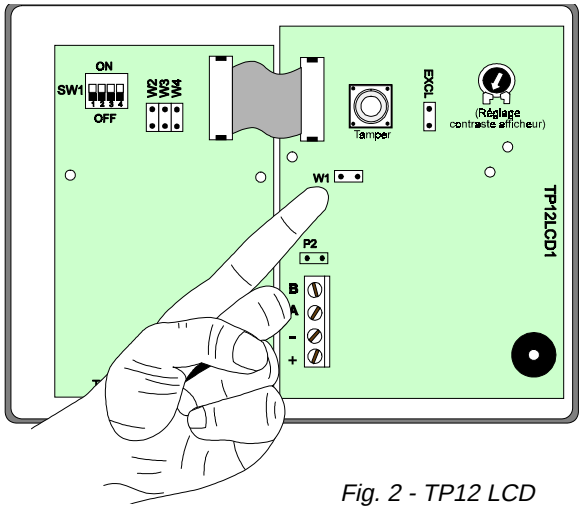


Fig. 2 - TP12 LCD

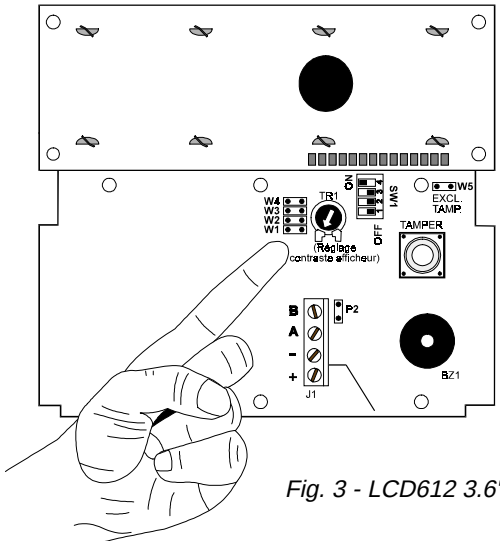


Fig. 3 - LCD612 3.6"

3.2 ACCES A LA PROGRAMMATION

Au repos (date et heure visualisées), pour accéder à la programmation, composer le code Maître (valeur usine 12345):

☞ [1] [2] [3] [4] [5]

Sur l'afficheur, le sigle M/S est visualisé.

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Si l'on opère sur une console, les autres consoles et les autres claviers raccordés (LED LINE clignotante sur les consoles à LED) se bloquent.

3.3 PROGRAMMATION HORLOGE/CALENDRIER

Pour programmer l'horloge/calendrier, composer le code Maître suivi de:

☞ [0]

Sur l'afficheur apparaissent la date et l'heure. L'heure (fig. 4) clignote.
Taper l'heure (valeurs de 00 à 23), p. ex. 18 heures:

☞ [1] [8]

Les minutes (fig. 5) commencent à clignoter.
Taper les minutes (valeurs de 00 à 59), p. ex. 25 minutes:

☞ [2] [5]

Le jour (fig. 6) commence à clignoter.
Taper le jour (valeurs de 01 à 31), p. ex. le 18:

☞ [1] [8]

Le mois (visualisé par trois caractères) commence à clignoter.
Taper le mois (valeurs de 01 à 12), p. ex. novembre:

☞ [1] [1]

Le mois correspondant (01=janvier...12=décembre) est visualisé et l'année (fig. 8) commence à clignoter.

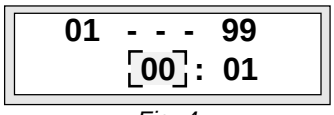


Fig. 4

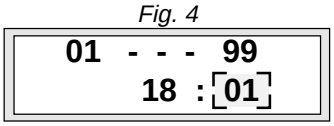


Fig. 5

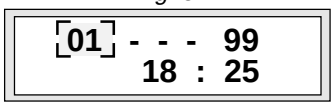


Fig. 6

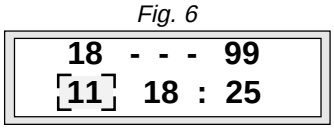


Fig. 7

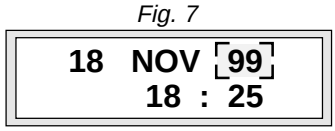


Fig. 8

Taper l'année (deux chiffres), p. ex. 2000:
☞ 0 0
Les valeurs programmées sont visualisées (fig. 9).
☞ * pour passer au prochain paramètre sans modifier la valeur programmée
☞ # pour terminer la programmation de l'horloge et retourner au repos

```
18  NOV  00
     18 : 25
```
Fig. 9

3.4 PROGRAMMATION DES FONCTIONS TELEPHONIQUES

3.4.1 HABILITATION A LA REPONSE DE LA CENTRALE

La centrale peut être habilitée afin de répondre aux appels téléphoniques entrants (p. ex. pour permettre la programmation ou le contrôle à distance à travers un centre de télégestion). La centrale est programmée d'usine avec le répondeur habilité. Pour modifier la programmation composer le code Maître suivi de:
☞ 5
☞ 1
Sur l'afficheur est visualisé TEL suivi de O.RE ou N.RE selon programmation.
Répondeur déshabilité
☞ 1
Sur l'afficheur est visualisé N.RE (la centrale ne rèpond pas aux appels entrants).
Répondeur habilité
☞ 2
Sur l'afficheur apparaît O.RE (la centrale rèpond aux appels entrants).
☞ # (pour confirmer et retourner au repos)

```
TEL
N.RE
```
Fig. 10

```
TEL
O.RE
```
Fig. 11

3.4.2 MISE EN/HORS SERVICE A DISTANCE

La centrale peut être habilitée à la mise en/hors service à distance par un centre de télégestion TECNOALARM pendant une communication téléphonique digitale. L'installateur peut ainsi accéder à la centrale même si la centrale est en service. La centrale est programmée d'usine avec la fonction mise en/hors service à distance déshabilitée. Pour modifier la programmation composer le code Maître suivi de:
☞ 5
☞ 2
Mise en/hors service à distance déshabilitée
☞ 1
Sur l'afficheur est visualisé ME/HS Distan=NON. La centrale ne peut pas être mise en/hors service à distance.
Mise en/hors service à distance habilitée
☞ 2
Sur l'afficheur est visualisé ME/HS Distan=OUI. La centrale peut être mise en/hors service à distance.
☞ # (pour confirmer et retourner au repos)

```
TEL
ME/HS Distan=OFF
```
Fig. 12

```
TEL
ME/HS Distan=ON
```
Fig. 13

3.4.3 MODIFICATION DES NUMEROS DE TELEPHONE (SEULEMENT MESSAGES VOCAUX)

La TP6/R, si elle est équipée de l'interface téléphonique (TP COM ou TP COM FAST), a 4 canaux (A...D) à disposition qui peuvent être programmés indépendamment pour transmettre des messages digitaux (ou vocaux si la carte messages vocaux TP MSG ou TP MULTIMSG est raccordée) en cas d'alarme. Pour chaque alarme il est possible d'activer de 1 à 4 canaux, chacun programmé avec un numéro de téléphone différent (en plus un numéro de réserve lequel est appelé si la ligne est occupée ou s'il n'y a pas de réponse).
Pour chaque canal les paramètres suivants doivent être programmés:
- 2 numéros de téléphone
- 1 protocole de transmission (ou un message vocal si la carte messages vocaux est raccordée)

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Le propriétaire du code Maître ne peut modifier que les numéros de téléphone des canaux qui transmettent des messages vocaux.

Pour modifier les numéros de téléphone composer le code Maître suivi de:
☞ 5
Sur l'afficheur apparaît TEL.

Selection du canal

☞ [3] Canal A
☞ [4] Canal B
☞ [5] Canal C
☞ [6] Canal D

> ➢ **ATTENTION** ≺
> L'utilisateur ne peut pas modifier les numéros de téléphone des canaux qui utilisent des protocoles digitaux. A chaque tentative sur l'afficheur est visualisé TEL X (canal A, B, C ou D) suivi de Non Vocal.

TEL X
Non Vocal

Fig. 14

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Il est possible de programmer des numéros de téléphone avec max. 15 chiffres. Taper [*] pour introduire des pauses de 4 secondes entre les chiffres.

3.4.3.1 CANAL A

Sur l'afficheur est visualisé A - NUM1 (canal A - 1° numéro de téléphone) suivi du numéro ou de "- - - - -" s'il n'y a pas de numéro. Pour effacer un numéro existant appuyer sur CLEAR.
Taper le 1° numéro (numéro principal), p. ex. 0115558899:

☞ [0] [1] [1] [5] [5] [5] [8] [8] [9] [9] [#]

Le numéro est enregistré et la centrale passe au prochain numéro de téléphone (numéro de réserve).
Sur l'afficheur est visualisé A - NUM 2 (canal A - 2° numéro de téléphone) suivi du numéro ou de "- - - - -". Pour effacer un numéro existant appuyer sur CLEAR.
Taper le 2° numéro (numéro de réserve), p. ex. 01155533444:

☞ [0] [1] [1] [5] [5] [5] [3] [3] [4] [4] [#]

Le numéro est enregistré et la centrale retourne à l'environnement TEL.

A - NUM 1
0115558899 _ _ _ _

Fig. 15

A - NUM 2
0115553344 _ _ _ _

Fig. 16

3.4.3.2 CANAL B...D

Comme pour le canal A

3.4.3.3 DESHABILITATION DU CONTROLE DE LA TONALITE D'INVITATION A NUMEROTER

La centrale avant de numéroter le numéro de téléphone contrôle normalement si la tonalité d'invitation à numéroter est présente. En cas de raccordement à des centraux téléphoniques particuliers ou dispositifs qui émettent des tonalités différentes du standard (p. ex. répondeur téléphonique centralisé), il est possible de déshabiliter le contrôle de la ligne en introduisant une pause ([*]) avant du numéro de téléphone, p. ex.:

☞ [*] [0] [1] [1] [5] [5] [5] [2] [2] [5] [5] [5] [#]

3.4.4 NUMERO D'URGENCE DU TRANSMETTEUR TELEPHONIQUE GSM TECNOCELL

Si le transmetteur téléphonique GSM TECNOCELL est raccordé et la communication entre la centrale et TECNOCELL est absente pendant une période supérieure à 30 secondes (p. ex. en cas de ligne sérielle mal raccordée ou en panne), TECNOCELL appelle le numéro d'urgence programmé et transmet le 4° message vocal (message d'urgence) du transmetteur téléphonique GSM.

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Le numéro d'urgence ne peut être programmé qu'une fois installé le TECNOCELL sur la ligne sérielle et habilité par l'installateur.

Pour modifier le numéro d'urgence du TECNOCELL, composer le code Maître (valeur usine 12345) suivi de:

☞ [5]

Sur l'afficheur apparaît TEL.

☞ [7] Programmation numéro d'urgence du TECNOCELL

Sur l'afficheur est visualisé EM - NUM1 (numéro d'urgence du TECNOCELL) suivi du numéro ou de "- - - - -" s'il n'y a pas de numéro. Pour effacer un numéro existant appuyer sur CLEAR.
Taper le numéro d'urgence, p. ex. 0338112233:

☞ [0] [3] [3] [8] [1] [1] [2] [2] [3] [3] [#]

☞ [#] (pour confirmer et retourner au repos)

3.4.5 HABILITATION A LA REPONSE DU TECNOCELL

Le TECNOCELL peut être habiliter à répondre aux appels entrants. S'il est habilité, le transmetteur répond après 3 sonneries et transmet un des deux messages vocaux qui signalent l'état de la centrale (au repos ou en alarme). Le message est répété jusqu'à la fin de la communication.

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Le répondeur ne peut être habilité qu'une fois installé le TECNOCELL sur la ligne sérielle et habilité par l'installateur.

Pour modifier la programmation composer le code Maître suivi de:
☞ [5]
Sur l'afficheur apparaît TEL.
☞ [8] Habilitation répondeur du TECNOCELL
Sur l'afficheur est visualisé TEL suivi de GSM Repo=NON ou GSM Repo=OUI selon programmation.

Répondeur déshabilité
☞ [1]
Sur l'afficheur est visualisé GSM Repo=NON. Le TECNOCELL ne répond pas aux appels entrants.

Répondeur habilité
☞ [2]
Sur l'afficheur est visualisé GSM Repo=OUI. Le TECNOCELL répond aux appels entrants.
☞ [#] (pour confirmer et retourner au repos)

TEL
GSM Repo= NON

Fig. 18

TEL
GSM Repo= OUI

Fig. 19

3.5 PROGRAMMATION DES CODES AUXILIAIRES

La centrale reconnaît 19 codes auxiliaires habilités à la mise en/hors service et la partialisation de la centrale. Ils ne permettent cependant pas la programmation de la centrale. Les codes auxiliaires ont le même nombre de de chiffres que le code Maître et ils peuvent aussi être habilités à la M/E/S de la centrale à travers des programmes.
Le propriétaire du code Maître peut décider les programmes à activer avec chaque code auxiliaire.

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Les codes auxiliaires ne sont pas programmés en usine.

Composer le code Maître suivi de:
☞ [6]
Sur l'afficheur apparaît COD.

Sélection du code auxiliaire
☞ [1] Code auxiliaire 1
☞ [2] Code auxiliaire 2
☞ [3] Code auxiliaire 3
. . .
☞ [1] [9] Code auxiliaire 19
Sur l'afficheur est visualisé COD suivi du code auxiliaire sélectionné, p. ex. 1 (fig. 21)
☞ [#] (pour confirmer)

Sélection du programme
Sur l'afficheur est visualisé PR (clignotant) suivi de "- - - - -" (fig. 22).
☞ [1] Programme 1 (LED P1 clignotante)
☞ [2] Programme 2 (LED P2 clignotante)
☞ [3] Programme 3 (LED P3 clignotante)
☞ [4] Programme 4 ou de partialisation (LED P4 clignotante)
☞ [#] (pour confirmer et sortir)
☞ [*] (pour passer à la composition du code)

Composition du code
Rappelons que la longueur du code auxiliaire dépend de celle du code Maître.
Composer le code, p. ex. 20563:
☞ [2] [0] [5] [6] [3]
Sur l'afficheur est visualisé OK 1 (code auxiliaire 1) suivi du code programmé.
☞ [#] (pour confirmer et retourner à l'attente de la programmation d'autres codes)
☞ [*] (pour abandonner)
En tapant [#] de nouveau, la centrale retourne au repos.
Répéter cette procédure pour tous les codes auxiliaires.

COD _

Fig. 20

COD 1
PR _ _ _ _

Fig. 21

COD 1
PR _ _ _ _ _

Fig. 22

OK 1
PR 20563

Fig. 23

3.6 MODIFICATION DU CODE MAITRE

Pour modifier le code Maître taper:

☞ [7]

Sur l'afficheur apparaît COD Ma (code Maître) (fig. 24).
Le code Maître peut avoir 4 à 6 chiffres selon la programmation installateur.

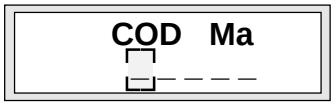


Fig. 24

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Pendant la programmation, l'installateur doit définir la longueur des codes (4, 5 ou 6 chiffres).
> Par conséquent, la longueur du code Maître résulte de 4, 5 ou 6 chiffres:
> » 4 chiffres ➛ code Maître 1234
> » 5 chiffres ➛ code Maître 12345
> » 6 chiffres ➛ code Maître 123456.
> Si l'on modifie la longueur des codes, le code Maître se remet avec la valeur usine correspondante, les codes auxiliaires sont effacés et doivent être programmés de nouveau.

Composition du nouveau code

Composer le nouveau code Maître, p. ex. 63052:

☞ [6] [3] [0] [5] [2]

Sur l'afficheur est visualisé OK Ma (code Maître) suivi du nouveau code (fig. 23).

☞ [#] (pour confirmer et retourner au repos)

☞ [*] (pour abandonner)

Fig. 25

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Si l'on oublie ou perd le code Maître, il faut contacter l'installateur.

4. UTILISATION

La centrale TP6/R peut être mise en service à travers de 3 ou 4 programmes (selon programmation). Les programmes peuvent être créés par l'installateur ou le propriétaire du code Maître et groupent de 1 à 12 zones qui sont habilitées en même temps à la détection des alarmes.
Les programmes peuvent être mis en service de façon unitaire (M/E/S unitaire) ou en même temps (M/E/S multiple) selon la programmation installateur.

M/E/S unitaire
Si la M/E/S unitaire est habilitée, il est possible de mettre en service un seul programme à la fois.

M/E/S multiple
Si la M/E/S multiple est habilitée, il est possible de mettre en service plusieurs programmes en même temps.

Zones communes
Si une zone est incluse dans deux programmes et programmée comme une des zones communes, elle n'est habilitée que si tous les programmes desquels elle fait partie sont en service.
Exemple: si une installation est divisée en deux appartement qui utilisent la même zone d'entrée, les propriétaires des appartements peuvent mettre en/hors service leur partie du système indépendamment par deux codes auxiliaires, mais ils ne peuvent pas habiliter la zone commune (entrée). Celle-là n'est habilitée que si les deux programmes dans lesquels elle est incluse sont en service en même temps.

4.1 MISE EN SERVICE DE LA CENTRALE

La centrale peut être mise en service à travers des programmes (P1...P4) par la console, le clavier électronique (TP SDK) ou par clé. La possibilité de mettre en service des programmes de façon unitaire permet de mettre en service le système partiellement en différenciant entre les zones diurnes/nocturnes ou intérieures/extérieures.
Avant de mettre en service la centrale contrôler l'état des entrées de zone (détecteurs) par les LEDs de zone sur la console.

4.1.1 ETAT DES LEDS DE ZONE

Centrale au repos
» LED éteinte = zone OK
» LED clignotante (2 clignotes/s) = zone ouverte
» LED allumée = mémoire d'alarme

Centrale en service
» LED éteinte = zone OK
» LED clignotante (1 clignotes/s) = alarme active

Il est possible de mettre en service la centrale en excluant les zones ouvertes par la procédure expliquée après.

1 ○	Fenêtres	7 ○	Chambre 2
2 ○	Entrée	8 ○	Mansarde
3 ○	Salon	9 ○	Studio
4 ○	Chambre 1	10 ○	Véranda
5 ○	Garage	11 ○	Hall
6 ○	Jardin	12 ○	Cuisine

Fig. 1

4.1.2 M/E/S PAR LA CONSOLE

4.1.2.1 M/E/S AVEC CODE MAITRE

M/E/S unitaire
Composer le code Maître (valeur usine 12345) suivi du programme désiré, p. ex.:
☞ [1] [2] [3] [4] [5] [1]
Pendant 10 secondes sur l'afficheur est visualisé M/S et la LED de programme correspondante (fig. 2) clignote (2 clignotes/s).

Fig. 2

M/E/S multiple
Composer le code Maître (valeur usine 12345) suivi des programmes désirés, p. ex.:
☞ [1] [2] [3] [4] [5] [1] [2]
Pendant 10 secondes sur l'afficheur est visualisé M/S et les LEDs de programme correspondantes (fig. 2) clignotent (2 fois/s).
Pendant cette période, il est possible de mettre en/hors service d'autres programmes (taper le programme une fois pour l'habiliter, deux fois pour le déshabiliter).
☞ [#] pour confirmer sans attendre 10 secondes

4.1.2.2 M/E/S RAPIDE (SI HABILITEE)

La centrale peut être habilitée afin de se mettre en service sans code.

M/E/S unitaire
Taper [*] suivi du programme désiré, p. ex.:
☞ [*] [1]

M/E/S multiple
Taper [*] suivi des programmes désirés, p. ex.:
☞ [*] [1]
☞ [*] [2]

Répéter la touche [*] pour chaque programme que l'on désire mettre en service.

4.1.2.3 M/E/S PAR CODE AUXILIAIRE

Code auxiliaire habilité à plusieurs programmes et centrale à la M/E/S multiple

Comme la M/E/S multiple par code Maître (voir paragraphe 4.1.2.1).

Code auxiliaire habilité à un programme

Si l'on met en service la centrale par un code auxiliaire habilité à un programme, il n'est pas nécessaire de taper le numéro du programme. En composant le code, seul le programme auquel le code est habilité se met en service.

4.1.2.4 EXCLUSION DES ZONES OUVERTES

Une fois le temps de mise en/hors service de 10 secondes écoulé, pendant lequel sur l'afficheur est visualisé M/S, sur l'afficheur est visualisé Ex pendant 10 secondes (temps d'exclusion de zones) et les LEDs de programme et de zone correspondantes clignotent. Pendant cette période, il est possible d'exclure les zones instantanées ou retardées ouvertes. Après 10 secondes le sigle Ex disparaît, les LEDs de zone s'éteignent pendant que celles des programmes en service restent allumées.

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Pendant le temps d'exclusion, toutes les consoles raccordées sont bloquées (LED Line clignotante) exception faite de celle sur laquelle on opère.

Zones instantanées ouvertes

Les zones instantanées sont habilitées 10 secondes après avoir composé le code. Pendant cette période, s'il y a une zone instantanée ouverte, la LED rouge correspondante clignote. Il est nécessaire d'exclure la zone ou de mettre hors service le système afin de découvrir et éliminer le motif de l'ouverture, sinon l'alarme est activée.

☞ **EXCL**

A la M/H/S de la centrale, les zones exclues sont réintégrées.

Zones retardées ouvertes

Les zones retardées sont habilitées à la fin du temps de sortie programmé. Pendant le temps d'exclusion de zones, il est possible d'exclure les zones retardées ouvertes en composant le numéro de la zone suivi de EXCL, p. ex.:

☞ [1] **EXCL**

A la M/H/S de la centrale, les zones exclues sont réintégrées.

4.1.3 M/E/S PAR LE CLAVIER ELECTRONIQUE TP SDK

4.1.3.1 M/E/S PAR CODE MAÎTRE

M/E/S unitaire

Composer le code Maître (valeur usine 12345) suivi du programme désiré, p. ex.:

☞ [1] [2] [3] [4] [5]

Les LEDs de programme clignotent une fois.

☞ [1]

La LED de programme 1 clignote (1 fois/s) pendant 10 secondes (temps d'exclusion). Pendant cette période, il est possible d'exclure les zones instantanées ouvertes.

M/E/S multiple

Composer le code Maître (valeur usine 12345) suivi du/des programmes désirés, p. ex.:

☞ [1] [2] [3] [4] [5]

Les LEDs de programme clignotent une fois.

☞ [1] [2]

Les LEDs de programme correspondantes clignotent (2 fois/s) pendant 10 secondes. Pendant cette période, il est possible de mettre en/hors service d'autres programmes (taper le programme une fois pour l'habiliter, deux fois pour le déshabiliter).

Après, les LEDs de programme clignotent (1 fois/s) pendant 10 secondes (temps d'exclusion de zones). Pendant le temps d'exclusion de zones, il est possible d'exclure les zones instantanées ouvertes.

☞ [#] (pour confirmer sans attendre 10 secondes)

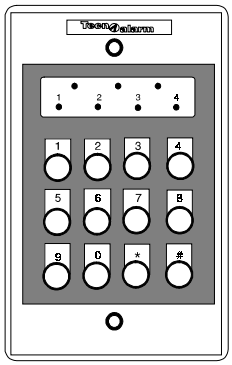


Fig. 2

4.1.3.2 M/E/S RAPIDE

Non permise avec clavier électronique.

4.1.3.3 M/E/S PAR CODE AUXILIAIRE

Code auxiliaire habilité à un programme

Composer le code auxiliaire, p. ex.:

☞ [1] [1] [1] [1] [1]

La LED du programme associé clignote (1 fois/s) pendant 10 secondes (temps d'exclusion de zones). Pendant le temps d'exclusion de zones, il est possible d'exclure les zones instantanées ouvertes.

Code auxiliaire habilité à plusieurs programmes et centrale à la M/E/S multiple
Composer le code auxiliaire suivi du/des programmes désirés, p. ex.:
☞ 2 2 2 2 2 (habilité aux programmes 1 et 2)
Les LEDs de programme clignotente une fois.
☞ 1 2
Les LEDs de programmes correspondantes clignotent (2 fois/s) pendant 10 secondes. Pendant cette période, il est possible de mettre en/hors service d'autres programmes (si le code est habilité).
Après, les LEDs de programme clignotent (1 fois/s) pendant 10 secondes (temps d'exclusion de zones). Pendant le temps d'exclusion de zones, il est possible d'exclure les zones instantanées ouvertes.
☞ # (pour confirmer sans attendre 10 secondes).

4.1.3.4 EXCLUSION DES ZONES OUVERTES

Une fois le temps de mise en/hors service de 10 secondes écoulé, pendant lequel les LEDs de programme clignotent rapidement (2 fois/s), les LEDs de programme clignotent lentement (1 fois/s) pendant 10 secondes (temps d'exclusion de zones). Pendant cette période, il est possible d'exclure les zones instantanées ouvertes en tapant:
☞ * #
A la M/H/S de la centrale, les zones exclues sont réintégrées.

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Les zones retardées ou intérieures ouvertes ne peuvent pas être exclues par le clavier électronique TP SDK.

4.1.4 M/E/S PAR LA CLE

Si la centrale est équipée de l'interface clé, il est possible de mettre en service la centrale par les clés électroniques PERSONAL KEY.
Sur les activateurs (max. 4), il y a 4 LEDs de programme, dont une LED OCG (contrôle générale) qui permet de contrôler l'état du système.
La centrale distingue trois conditions:

- Clé habilitée à un programme
- Centrale habilitée à la M/E/S unitaire et clé à plusieurs programmes
- Centrale habilitée à la M/E/S multiple et clé à plusieurs programmes.

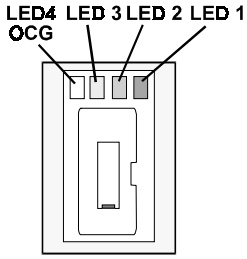


Fig. 4

4.1.4.1 CLE HABILITEE A UN PROGRAMME

En introduisant la clé, le programme associé se met en service (si le temps de sortie des zones associées est 0).
Les LEDs sur l'activateur sont éteintes.
➪ Introduire la clé dans l'activateur
La LED de programme correspondante commence à clignoter.
➪ Enlever la clé
La LED de programme correspondante clignote pendant 10 secondes (temps d'exclusion) après elle reste allumée.
Pendant le temps d'exclusion, il est possible d'exclure les zones ouvertes.
La centrale est en service.

4.1.4.2 CENTRALE HABILITEE A LA M/E/S UNITAIRE ET CLE A PLUSIEURS PROGRAMMES

Exemple: la clé est habilitée aux programmes 1 et 2 (le temps de sortie des zones associées est 0)
M/E/S du programme 1
Les LEDs sur l'activateur sont éteintes.
➪ Introduire la clé en l'activateur
La LED de programme 1 commence à clignoter.
➪ Enlever la clé
La LED de programme 1 clignote pendant 10 secondes (temps d'exclusion) après elle reste allumée. Pendant le temps d'exclusion, il est possible d'exclure les zones ouvertes.
La centrale est en service à travers du programme 1.
M/E/S du programme 2
La LED de programme 1 est allumée.
➪ Introduire la clé dans l'activateur
La LED de programme 1 s'éteint (programme mis hors service).
➪ Introduire la clé dans l'activateur
La LED de programme 1 commence à clignoter.
➪ Enlever la clé et la réintroduire en 2 secondes
La LED de programme 1 s'éteint et celle du programme 2 commence à clignoter.
➪ Enlever la clé
La LED de programme 2 clignote pendant 10 secondes (temps d'exclusion) après elle reste allumée. Pendant le temps d'exclusion, il est possible d'exclure les zones ouvertes.
La centrale est en service à travers du programme 2.

4.1.4.3 CENTRALE HABILITEE A LA M/E/S MULTIPLE ET CLE A PLUSIEURS PROGRAMMES

Exemple: la clé est habilitée aux programmes 1 et 2 (le temps de sortie des zones associées est 0)

M/E/S du programme 1

Les LEDs sur l'activateur sont éteintes.

➪ Introduire la clé dans l'activateur

La LED de programme 1 commence à clignoter.

➪ Enlever la clé

La LED de programme 1 clignote pendant 10 secondes (temps d'exclusion) après elle reste allumée. Pendant le temps d'exclusion, il est possible d'exclure les zones ouvertes.

La centrale est en service à travers du programme 1.

Pendant le temps d'exclusion ou après, il est possible de mettre en service aussi le programme 2.

M/E/S du programme 2

La LED de programme 1 está allumée.

➪ Introduire la clé dans l'activateur

La LED de programme 1 commence à clignoter.

➪ Enlever la clé et la réintroduire en 2 secondes

La LED de programme 1 s'éteint et celle du programme 2 commence à clignoter.

➪ Elever la clé

La LED de programme 2 clignote pendant 10 secondes (temps d'exclusion) après elle reste allumée. Pendant le temps d'exclusion, il est possible d'exclure les zones ouvertes.

La centrale est en service à travers du programme 2.

4.1.4.4 ETAT DES LEDS

Les LEDs de programme et la LED OCG signalisent l'état du système.

» LED de programme éteinte = programme au repos
» LED de programme allumée = programme en service
» LED OCG éteinte = système OK
» LED OCG clignotante = une/plusieures zones instantanées ouvertes ou alarme générale (batterie basse ou défaut secteur) ou alarme de zone active

4.1.4.5 EXCLUSION DES ZONES OUVERTES

Les zones instantanées sont habilitées 10 secondes après avoir introduit la clé (à la fin du temps d'exclusion). S'il y a des zones instantanées ouvertes, il faut les exclure ou mettre hors service le système sinon l'alarme est activée.

➪ Introduire la clé dans l'activateur pendant toute la durée du temps d'exclusion (10 secondes)

La LED OCG commence à clignoter, à la fin du temps d'exclusion elle reste allumée.

La zone est exclue jusqu'ù la M/H/S. A la fin du temps de sortie programmé, la LED du programme en service reste allumée (si le programme contient des zones retardées).

La centrale est en service exception faite de la zone exclue.

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Les zones retardées ou intérieures ouvertes ne peuvent pas être exclure par la clé.

4.2 MISE HORS SERVICE DE LA CENTRALE

4.2.1 M/H/S PAR LA CONSOLE

4.2.1.1 M/H/S TOTALE

Centrale habilitée à la M/E/S unitaire

Composer le code Maître (valeur usine 12345):

☞ [1] [2] [3] [4] [5]

La LED de programme correspondante s'éteint et la centrale passe au repos.

Centrale habilitée à la M/E/S multiple

Composer le code Maître (valeur usine 12345):

☞ [1] [2] [3] [4] [5]

Les LEDs des programmes précédemment en service clignotent pendant 10 secondes et le sigle M/S est visualisé. Pendant cette période, il est possible de modifier la sélection.

☞ [#] (pour confirmer et passer au repos)

Les LEDs de programme s'éteignent.

Si la confirmation n'arrive pas dans 10 secondes, la centrale recommence à fonctionner et les programmes ne sont pas mis hors service.

Si pendant que la centrale était en service des alarmes ont été détecté, les LEDs de zone correspondantes sont allumées. Il est possible de vérifier les alarmes dans la mémoire événements.

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Si pour mettre la centrale hors service, il faut attraverser une zone retardée, le code doit être composé dans le temps d'entrée programmé.

4.2.1.2 M/H/S PARTIELLE

La centrale distingue deux conditions:

- M/H/S partielle par code Maître ou auxiliaire habilité à plusieurs programmes suivi du programme désiré
- M/H/S partielle par code auxiliaire habilité à un programme

M/H/S partielle par code Maître ou auxiliaire habilité à plusieurs programmes

Composer le code, p. ex. le code Maître (valeur usine 12345):

☞ [1] [2] [3] [4] [5]

Les LEDs des programmes précédemment en service clignotent pendant 10 secondes et le sigle M/S est visualisé.

Taper le numéro du programme à mettre hors service:

☞ [1] Programme 1 (LED P1 s'éteint)
☞ [2] Programme 2 (LED P2 s'éteint)
☞ [3] Programme 3 (LED P3 s'éteint)
☞ [4] Programme 4 (LED P4 s'éteint)

Pendant 10 secondes, il est possible de mettre en/hors service d'autres programmes et modifier la sélection.

☞ [#] (pour confirmer et passer au repos)

M/H/S partielle par code auxiliaire habilité à un programme

Il n'est pas nécessaire de taper le programme. En composant le code auxiliaire, seul le programme associé se met hors service. La LED de programme correspondante s'éteint.

4.2.1.3 M/H/S EN CAS D'AGRESSION

En cas d'agression, il est possible de simuler la M/H/S de la centrale et activer une alarme silencieuse (aucune LED ne s'allume et aucune sirène ne s'active) en composant le code Maître ou le code auxiliaire habilité au/aux programmes en service et diminuant le dernier chiffre de un, p. ex. le code Maître (valeur usine 12345):

☞ [1] [2] [3] [4] [4]

La sortie agression est activée et l'interface téléphonique transmet un appel pour agression (si l'interface téléphonique TP COM ou TP COM FAST est raccordé).

4.2.2 M/H/S PAR LE CLAVIER ELECTRONIQUE TP SDK

4.2.2.1 M/H/S TOTALE

Centrale habilitée à la M/E/S unitaire

Composer le code Maître (valeur usine 12345):

☞ [1] [2] [3] [4] [5]

La LED de programme correspondante s'éteint et la centrale passe au repos.

Centrale habilitée à la M/E/S multiple

Composer le code Maître (valeur usine 12345):

☞ [1] [2] [3] [4] [5]

Les LEDs des programmes précédemment en service clignotent pendant 10 secondes et le sigle M/S est visualisé. Pendant cette période, il est possible de modifier la sélection.

☞ [#] (pour passer au repos)

Les LEDs de programme s'éteignent.

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Si pour mettre hors service la centrale, il faut attraverser une zone retardée, le code doit être composé dans le temps d'entrée programmé.

4.2.2.2 M/H/S PARTIELLE

La centrale distingue deux conditions:

- M/H/S partielle par code Maître ou auxiliaire habilité à plusieurs programmes suivi du programme désiré
- M/H/S partielle par code auxiliaire habilité à un programme

M/H/S partielle par code Maître ou auxiliaire habilité à plusieurs programmes

Composer le code, p. ex. le code Maître (valeur usine 12345):

☞ [1] [2] [3] [4] [5]

Les LEDs des programmes précédemment en service clignotent pendant 10 secondes.
Taper le numéro du programme à mettre en service:

☞ [1] Programme 1 (LED 1 s'éteint)

☞ [2] Programme 2 (LED 2 s'éteint)

☞ [3] Programme 3 (LED 3 s'éteint)

☞ [4] Programme 4 (LED 4 s'éteint)

Pendant que les LEDs clignotent, il est possible de mettre en/hors service d'autres programmes et corriger la sélection.

☞ [#] (pour confirmer et passer au repos)

M/H/S partielle par code auxiliaire habilité à un programme

Il n'est pas nécessaire de taper le programme. En composant le code auxiliaire, seul le programme associé se met hors service. La LED de programme correspondante s'éteint.

4.2.2.3 M/H/S EN CAS D'AGRESSION

En cas d'agression, il est possible de simuler la M/H/S de la centrale et activer une alarme silencieuse (aucune LED ne s'allume et aucune sirène ne s'active) en composant le code Maître ou le code auxiliaire habilité au/aux programmes en service et diminuant le dernier chiffre de un, p. ex. le code Maître (valeur usine 12345):

☞ [1] [2] [3] [4] [4]

La sortie agression est activée et l'interface téléphonique transmet un appel pour agression (si l'interface téléphonique TP COM ou TP COM FAST est raccordé).

4.2.3 M/H/S PAR LA CLE

La centrale distingue trois conditions:

- Centrale habilitée à la M/E/S unitaire (M/H/S totale)
- Centrale habilitée à la M/E/S multiple et clé à un programme (M/H/S partielle)
- Centrale habilitée à la M/E/S multiple et clé à plusieurs programmes (M/H/S partielle)

4.2.3.1 M/H/S TOTALE

La LED du programme en service est allumée.

➪ Introduire la clé dans l'activateur

➪ Enlever la clé

La LED de programme s'éteint.
La centrale est au repos.
Si pendant que la centrale était en service des alarmes ont été détectées, les LEDs de zone correspondantes sont allumées. Il est possible de vérifier les alarmes dans la mémoire événements sur une console avec LCD.

4.2.3.2 M/H/S PARTIELLE

Les LEDs des programmes en service sont allumées.

➪ Introduire la clé dans l'activateur

La LED du premier programme associé à la clé commence à clignoter.

➪ Enlever la clé

La LED du programme continue à clignoter pendant 3-4 secondes, après elle s'éteint.
Le programme correspondant est au repos ou, si la LED clignotante ne correspond pas au programme que l'on désire mettre hors service:

➪ Introduire la clé de nouveau en 1 seconde

La LED du second programme associé commence à clignoter.

➪ Enlever la clé

La LED du programme continue à clignoter pendant 3-4 secondes, après elle s'éteint.
Le programme correspondant est au repos.
Répéter la procédure pour tous les programmes que l'on désire mettre hors service.

4.2.3.3 M/H/S EN CAS D'AGRESSION (SI HABILITEE)

Si l'installateur a habilité la fonction confirmation de la M/H/S par clé, en introduisant la clé dans l'activateur, la centrale est apparément mise hors service (toutes les LEDs s'éteignent), mais en effet, la centrale attend la confirmation de la M/H/S par code Maître ou auxiliaire habilité au programme en cuestion.
Si la confirmation n'arrive pas dans le temps de confirmation programmé (de 0 à 9 minutes 50 secondes), la sortie agression est activée et l'interface téléphonique appelle pour agression (si l'interface téléphonique TP COM ou TP COM FAST est raccordé).

4.3 PARTIALISATION DE LA CENTRALE (SI HABILITEE)

La partialisation permet de déshabiliter quelques zones (programmées) de la detection des alarmes même si la centrale est en service. La partialisation est permise uniquement si l'installateur a habilité le programme de partialisation au lieu du quatrième programme.

4.3.1 COMMANDE DE PARTIALISATION

La partialisation de la centrale peut être activée par:
- Un code habilité à la partialisation (code Maître ou n'importe quel code auxiliaire)
- Une clé habilitée à la partialisation

4.3.1.1 ACTIVATION PAR CODE

Composer un code habilité à la partialisation, p. ex.:

☞ 6 6 7 7 8

La LED du programme de partialisation s'allume.

4.3.1.2 ACTIVATION PAR CLE

➪ Introduire une clé habilitée à la partialisation dans l'activateur

La LED du programme de partialisation s'allume.

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Les zones incluses dans le programme de partialisation sont exclues la détection des alarmes à l'activation du programme de partialisation.

4.3.2 PLAGE HORAIRE DE PARTIALISATION (SI HABILITEE)

Il est possible de limiter l'habilitation de la partialisation à une plage horaire. Si aucune plage horaire de partialisation n'est programmée, la partialisation est toujours habilitée.

4.3.3 FIN DE PARTIALISATION (HABILITATION DES ZONES EXCLUES)

La fin de la partialisation et l'habilitation des zones exclues s'obtient de la façon suivante:
- Composer un code habilité à la partialisation
- Introduire una clé habilitée à la partialisation dans l'activateur
- Automatiquement à la fin de la plage horaire de partialisation

La partialisation est enregistrée dans la mémoire événements.

4.4 ACQUIT DES APPELS TELEPHONIQUES EN COURS

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Les appels en cours ne peuvent être acquités que par le code Maître ou un des 9 premiers codes auxiliaires (1 à 9). Les codes auxiliaires 10 à 19 ne permettent pas l'acquit des canaux. Les codes 1 à 9 n'acquitent les appels en cours que s'ils sont habilités à plusieurs programmes.

Les appels en cours (pour alarme, défaut, mise en/hors service) peuvent être acquités, c'est-à-dire le cycle d'appels actif arrêté.
Composer le code Maître (ou un des codes auxiliaires 1 à 9), suivi de CLEAR, p. ex.:

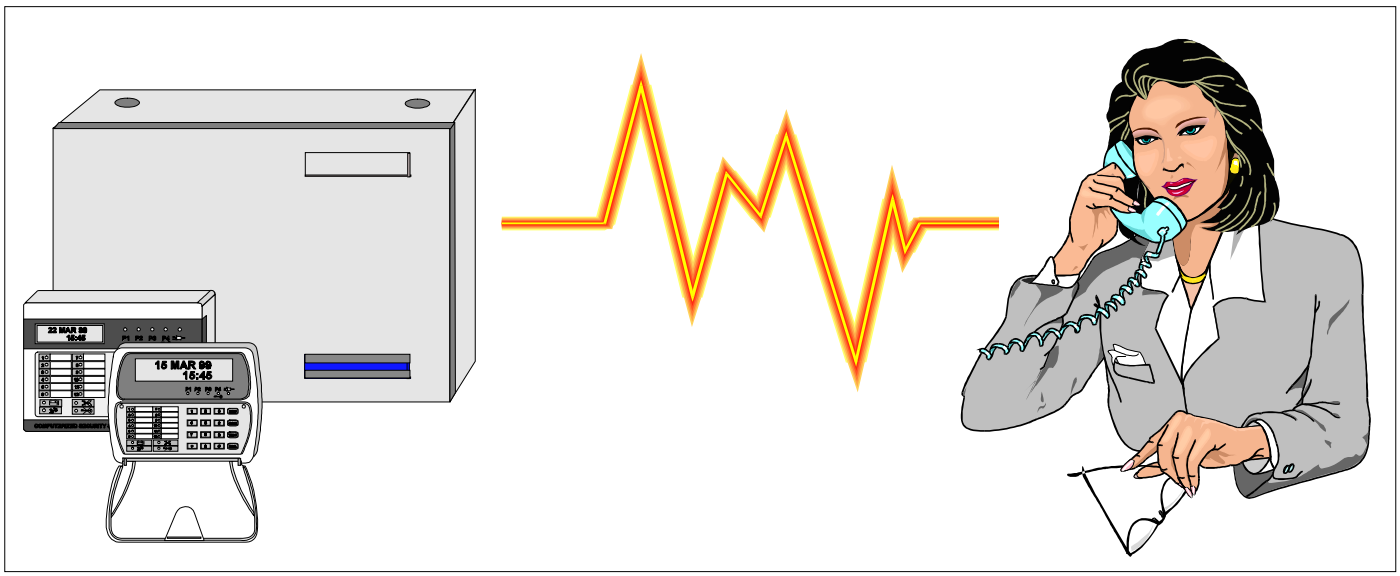
☞ 1 2 3 4 5 **CLEAR**

Sur l'afficheur apparaît AQ (acquit).

> ➢ **ATTENTION** ≺
> L'acquit des appels en cours n'est permis que si la centrale est au repos et les alarmes ont été terminées (sirènes arrêtées).
> Les alarmes actives doivent être terminée en composant le code Maître avant d'acquiter les appels téléphoniques en composant encore le code Maître (ou un des codes auxiliaires de 1 à 9) suivi de CLEAR.
> Les appels pour agression ne peuvent pas être acquités. A chaque tentative, AG (appel téléphonique pour agression en cours) est visualisé pendant 2 secondes. Le cycle d'appels continue.

5. CONTROLE DE LA CENTRALE PAR TELEPHONE

Ce chapitre explique les operations qui peuvent être effectuées par téléphone avec le code Maître soit en appelant la centrale avec le but de contrôler l'état du système soit au moment d'un appel d'alarme vocale.



Les operations suivantes peuvent être exécutées par téléphone:

Appel téléphonique pour contrôler l'état du système

- Contrôle de l'état du système (tout OK ou en alarme)
- Contrôle de la mise en service de la centrale (repos ou en service)
- Contrôle environnement à travers tous les détecteurs RDV habilités (c'est-à-dire les détecteurs qui font partie d'un programme en service)
- Contrôle environnement à travers un seul détecteur RDV (même s'il ne fait pas partie d'un programme en service)

Réception d'un appel d'alarme vocale

- Contrôle environnement à travers tous les détecteurs RDV habilités
- Contrôle environnement à travers un seul détecteur RDV

5.1 APPEL TELEPHONIQUE

En appelant la centrale par téléphone, il est possible de contrôler l'état du système et d'activer le contrôle environnement.

5.1.1 ETAT DU SYSTEME

Procéder comme suit:

➪ Décrocher le téléphone et numéroter
A la réponse, la centrale fournit les indications suivantes:
» 1 beep long = système OK
» 3 beep brefs = alarme active ou mémoire d'alarme
Le contrôle du système est toujours habilité, même si la centrale est au repos.

➪ A la fin du contrôle, terminer la communication (raccrocher)

5.1.2 CONTROLE ENVIRONNEMENT

Pendant une communication téléphonique, il est possible de contrôler la mise en service de la centrale et d'activer le contrôle environnement.
Procéder comme suit:

➪ Décrocher le téléphone et numéroter
Après le contrôle de l'état du système, composer le code Maître (valeur usine 12345), p. ex.:

☞ [1] [2] [3] [4] [5]
La centrale émet une série de tonalités:
» 1 beep long = centrale au repos (aucun programme en service)
» 3 beep brefs = centrale en service (un ou plusieurs programmes en service)
Après le contrôle de la mise en service, activer le contrôle environnement.

5.1.2.1 CONTROLE ENVIRONNEMENT A TRAVERS TOUS LES DETECTEURS RDV HABILITES

Pour activer le contrôle environnement à travers tous les détecteurs RDV, taper:

☞ [*] [0]
La centrale émet 3 beep brefs pour confirmer. Tous les détecteurs RDV sont actifs pendant 30 secondes.

5.1.2.2 CONTROLE ENVIRONNEMENT A TRAVERS LE DETECTEUR RDV SELECTIONNE

Pour activer le contrôle environnement à travers un seul détecteur RDV à la fois, taper:

☞ [*] [1] Détecteur RDV raccordé sur la zone 1

...

☞ [*] [6] Détecteur RDV raccordé sur la zone 6

La centrale émet 3 beep longs pour confirmer la sélection. Le détecteur sélectionné est actif pendant 30 secondes.

5.2 RECEPTION D'UN APPEL D'ALARME

A la réception d'un appel d'alarme vocal de la centrale, pendant ou après la diffusion du message vocal, il est possible d'activer le contrôle environnement en tapant:

☞ [*]

Tous les détecteurs RDV habilités sont actifs pendant 60 secondes.
Pour terminer la communication à la fin du contrôle environnement (ou du message vocal si l'installation ne contient pas de détecteurs RDV), taper:

☞ [*]

6. FONCTIONS AVANCEES

Dans ce chapitre, les fonctions avancées de la centrale sont expliquées, c'est-à-dire la modification des programmes (et du programme de partialisation), l'enregistrement des clés, l'habilitation de la fonction carillon et du test du fonctionnement.
Ces fonctions peuvent influencer le bon fonctionnement de la centrale d'alarme. Il est donc conseillé de faire exécuter la programmation de ces paramètres par un expert.

- Modification des 4 programmes ou des 3 programmes plus le programme de partialisation
- Habilitation de la fonction de carillon
- Enregistrement des clés
- Habilitation du test du fonctionnement
- Visualisation de la mémoire événements

6.1 ACCES A LA PROGRAMMATION

Si la centrale est au repos (date et heure visualisées) pour accéder à la programmation des fonctions, composer le code Maître (valeur usine 12345) suivi de [9] :

☞ [1] [2] [3] [4] [5]

Sur l'afficheur est visualisé M/S (fig.1).

☞ [9]

Sur l'afficheur apparaît FON (programmation des fonctions de la centrale) (fig. 2).

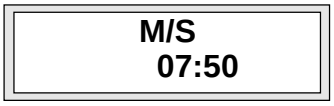


Fig. 1

Fig. 2

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Pendant que l'on opère sur une console, les autres consoles raccordées sont bloquées (LED LINE clignotante) pour éviter des interférences au cours de la programmation.

6.2 MODIFICATION DES PROGRAMMES

Les programmes groupent de 1 à 6 (12) zones qui sont habilitées en même temps à la détection des alarmes.Ils peuvent être modifiés par l'utilisateur (procédure non habilitée sur les centrales destinées à la Belgique).

6.2.1 MODIFICATION DU PROGRAMME 1

Pour modifier le programme 1, taper:

☞ [1]

Sur l'afficheur apparaît PR1 (fig. 3) et la LED de programme 1 commence à clignoter (fig. 4). Les LEDs des zones qui font partie de ce programme s'allument, celles des zones qui ne font pas partie de ce programme restent éteintes.

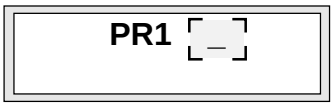


Fig. 3

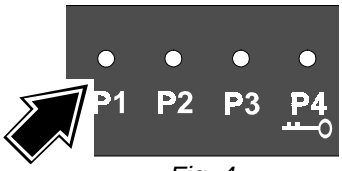


Fig. 4

Inclusion/exclusion de zones

Pour inclure une zone dans le programme ou l'exclure du programme, il suffit taper le numéro de la zone suivi de [#] , p. ex.:

☞ [5] [#]

Les zones actuellement incluses sont ainsi exclues (LED de zone s'éteint), pendant que les zones qui ne font pas partie du programme actuellement, sont ainsi incluses (LED de zone s'allume).

» LED allumée = zone incluse dans le programme
» LED éteinte = zone exclue du programme

☞ [#] (pour confirmer et passer à l'environnement programmation des fonctions) (fig. 2)

☞ [#] (de nouveau pour passer au repos).

6.2.2 MODIFICATION DES PROGRAMMES 2, 3, 4

De l'environnement programmation des fonctions, taper:

☞ [2] Programme 2 (fig. 5)

☞ [3] Programme 3 (fig. 6)

☞ [4] Programme 4 (fig. 7)

Procéder comme avant.

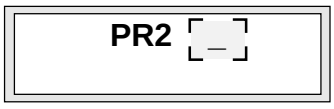


Fig. 5

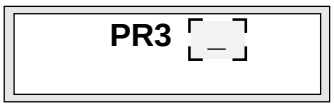


Fig. 6

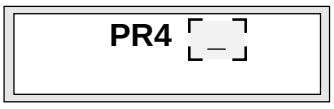


Fig. 7

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Le programme 4 n'est habilité que si l'installateur n'a pas habilité le programme de partialisation.

6.3 MODIFICATION DU PROGRAMME DE PARTIALISATION (SI HABILITE)

Le programme de partialisation permet d'exclure certaines zones de la détection des alarmes même si la centrale est en service. Le programme de partialisation peut grouper de 1 à 6 (12) zones.

☞ [4]

Sur l'afficheur apparaît PAR (fig. 8). La LED du programme de partialisation (fig. 9) et celles des zones incluses dans le programme s'allument. Les LEDs des zones qui ne font pas partie du programme restent éteintes.

Fig. 8

Inclusion/exclusion de zones

Pour inclure une zone dans le programme ou l'exclure du programme, il suffit taper le numéro de la zone suivi de [#] , p. ex.:

☞ [5] [#]

Les zones actuellement incluses sont ainsi exclues (LED de zone s'éteint), celles qui ne font pas partie du programme à ce moment, sont ainsi incluses (LED de zone s'allument).

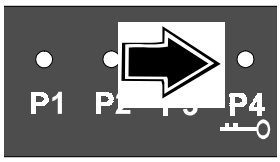


Fig. 9

» LED allumée = zone incluse dans le programme
» LED éteinte = zone exclue du programme

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Celles qui font partie du programme de partialisation, sont déshabilitées de la détection des alarmes à l'activation du programme. Celles qui ne font pas partie du programme restent habilitées.

☞ [#] (pour confirmer et passer à l'environnement programmation des fonctions) (fig. 2)

☞ [#] (de nouveau pour passer au repos).

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Le programme de partialisation ne peut être utilisé que si l'installateur l'a habilité.

6.4 ENREGISTREMENT DES CLES

De l'environnement principal de programmation (fig. 10), pour enregistrer les clés, taper:

☞ [8]

Sur l'afficheur apparaît CLE K (fig. 11) et la LED indiquée (fig. 12) commence à clignoter.

M/S
07:50

Fig. 10

CLE K

Fig. 11

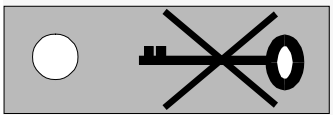


Fig. 12

Sélection du groupe de clés

La centrale reconnaît jusqu'à 16 clés divisées en 4 groupes de clés. Taper:

☞ [1] [#] Groupe 1

Sur l'afficheur est visualisé CLE K1 suivi de Ut1 (clé 1 de groupe 1).

☞ [2] [#] Groupe 2

Sur l'afficheur est visualisé CLE K2 suivi de Ut1 (clé 1 de groupe 2).

☞ [3] [#] Groupe 3

Sur l'afficheur est visualisé CLE K3 suivi de Ut1 (clé 1 de groupe 3).

☞ [4] [#] Groupe 4

Sur l'afficheur est visualisé CLE K4 suivi de Ut1 (clé 1 de groupe 4).

Enregistrement des clés du groupe sélectionné

La LED OCG (fig. 13) clignote pendant que la centrale attend l'introduction de la clé.

➪ Introduire la clé dans l'activateur

> ➢ **ATTENTION** ≺
> Le code de la clé doit être programmé a priori par les dip-switch (voir instructions de la clé électronique).

La LED OCG est allumée pendant que la clé est introduite.

➪ Enlever la clé

Le code de la clé a été enregistré.

La LED OCG sur l'activateur recommence à clignoter pendant l'attente de l'introduction de la seconde clé du groupe.

Répéter la procédure pour toutes les clés du groupe. La LED OCG s'éteint après la quatrième clé de chaque groupe.

Si l'on n'utilise pas la seconde clé, taper:

☞ [#] (pour passer à la programmation du groupe de clés suivant)

☞ [#] (de nouveau pour passer au repos)

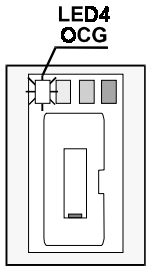


Fig. 13

Effacement d'une clé

Si à l'intérieur d'un groupe, le code d'une clé est déjà enregistré, il est possible de l'effacer ou d'enregistrer un autre code.

Après avoir sélectionné le groupe de clés et la clé, appuyer sur CLEAR:

☞ **CLEAR**

6.5 HABILITATION DE LA FONCTION CARILLON

La fonction carillon permet d'activer une signalisation acoustique (buzzer) en cas d'ouverture des zones habilitées, si la centrale est au repos.

6.5.1 PROGRAMMATION DES ZONES HABILITEES A LA FONCTION CARILLON

De l'environnement principal de programmation (fig. 10), taper:

☞ [5]

Sur l'afficheur est visualisé CAR. Les LEDs de programme 1, 2, 3, 4 commencent à clignoter en même temps. Les LEDs rouges des zones habilitées s'allument, celles des zones non habilitées restent éteintes.

Habilitation/déshabilitation de zones

Pour habiliter ou déshabiliter une zone à la fonction carillon, il suffit de taper le numéro de la zone suivi de [#] , p. ex.:

☞ [1] [#]

Les zones actuellement habilitées sont ainsi déshabilitées (LED de zone s'éteint), celles qui ne sont pas habilitées actuellement, sont ainsi habilitées (LED de zone s'allume).

» LED allumée = zone habilitée

» LED éteinte = zone non habilitée

☞ [#] (pour confirmer et passer à l'environnement programmation des fonctions)

☞ [#] (de nouveau pour passer au repos).

6.6 TEST DU FONCTIONNEMENT

Pour activer le test du fonctionnement composer le code Maître (valeur usine 12345):
☞ 1 2 3 4 5
☞ **TEST**
Sur l'afficheur apparaît TST (fig. 14).
Il est possible d'effectuer le test:
- De la batterie
- De la batterie et des sirènes (intérieure et extérieure)
- Des entrées de zone (et des détecteurs)
- De la batterie des détecteurs radio

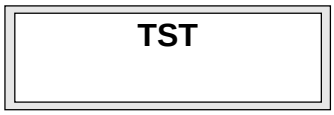


Fig. 14

6.6.1 TEST DE LA BATTERIE

☞ 1
La centrale est alimentée par la batterie, ce qui est signalisé de la façon suivante:
- Toutes les LEDs de la console s'allument.
- Le buzzer emet un beep.
- Sur l'afficheur est visualisé ###...# (fig. 15).

Le test demande 6 secondes.
☞ # (pour interrompre)
A la fin du test, si la tension de la batterie est trop basse, la LED de batterie (fig. 16) clignote. Il faut faire remplacer la batterie à l'installateur.

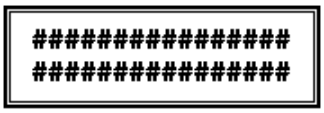


Fig. 15

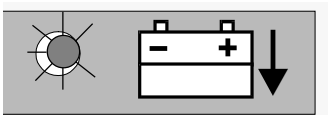


Fig. 16

6.6.2 TEST DE LA BATTERIE ET DES SIRENES (INTERIEURE ET EXTERIEURE)

☞ 2
La centrale est alimentée par la batterie et les dispositifs suivants sont activés:
- Toutes les LEDs de la console s'allument.
- Le buzzer emet un beep.
- Sur l'afficheur est visualisé TST Siren (fig. 17).
- Les sirènes intérieure/extérieure sont activées alimentées par batterie.

Le test demande 6 secondes.
☞ # (pour interrompre)
A la fin du test, si la tension de la batterie est trop basse, la LED de batterie (fig. 16) est clignotante. Il faut faire remplacer la batterie à l'installateur.

Fig. 17

6.6.3 TEST DES ENTREES DE ZONE (ET DES DETECTEURS)

☞ 3
Exécuter une "intrusion de contrôle" en passant devant les détecteurs ou en ouvrant les contacts.
Les dispositifs suivants sont activés:
- Toutes les LEDs de la console s'allument exception faite de celles de zone.
- La sortie stand-by est désactivée (les détecteurs sont habilités).
- Sur l'afficheur est visualisé TST Zones (fig. 18).
- Les LEDs des zones ouvertes s'allument.

Les LEDs de zone restent allumées même après la fermeture des zones.
Le test n'a aucune durée définie.
☞ # (pour terminer et sortir).

Fig.18

6.6.4 TEST DES BATTERIES DES DETECTEURS RADIO

☞ 4
La centrale est alimentée par la batterie et les dispositifs suivants sont activés:
- La LED de batterie (fig.19) commence à clignoter.
- Sur l'afficheur est visualisé TST RAD BAT (fig. 20).
- Les LEDs des zones les détecteurs desquelles signalent batterie basse commencent à clignoter.

Il faut faire remplacer la batterie du détecteur radio à l'installateur. Si toutes les LEDs de zone sont éteintes, la tension de toutes les batteries est suffisante.
Le test n'a aucune durée définie.
☞ # (pour terminer et sortir).

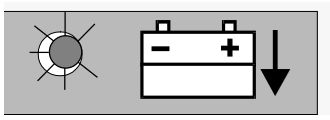


Fig. 19

Fig. 20

7. MEMOIRE EVENEMENTS

La mémoire événements de la centrale TP6/R contient les 256 derniers événements, c'est-à-dire alarmes, mises en/hors service, partialisations, appels téléphoniques etc. selon programmation, horodatés en ordre chronologique inversée.
La mémoire événements est structurée sur deux niveaux, sur le premier les événements sont enregistrés, sur le second le compte rendu des appels exécutés pour chaque événement enregistré.

7.1 ACCES A LA MEMOIRE EVENEMENTS

Pour accéder à la mémoire événements composer le code Maître suivi de MEM.

☞ 1 2 3 4 5
☞ **MEM**
Sur l'afficheur est visualisé la date et l'heure du dernier événement enregistré. Le sigle MEM est alterné avec le mois (fig. 1). Les événements enregistrés sont identifiés à travers de signalisations sur l'afficheur ou des LEDs sur la console.

20 SEP
E04 10:20

20 MEM
E04 10:20

Fig. 1

☞ **MEM**
En appuyant encore sur MEM, le prochain événement (enregistré antérieurement) est visualisé.
☞ **TEST**
En appuyant sur TEST, le compte rendu des appels téléphoniques exécutés pour l'événement sélectionné est visualisée.
☞ # (pour sortir de la mémoire événements).

7.2 VISUALISATION DES EVENEMENTS

Pour les événements que n'ont aucune signalisation de LED, un code d'événement est visualisé sur l'afficheur de la console LCD (tableau page 6-2).
Pour chaque alarme on peut programmer deux appels téléphoniques, un pour début alarme, l'autre pour fin d'alarme, exception faite de l'alarme pour faux code/fausse clé, code agression et du test cyclique (un seul appel est exécuté).
Indications supplémentaires

D	Début alarme (LED zone allumée)
F	Fin d'alarme (LED zone allumée)
01..9..x	Numéro progressif pour des alarmes du même type sur une zone
Ex	Alarme auto-exclue (numéro max. de cycles d'alarme)
ExV	Exclusion volontaire de zones (LED zone allumée)

➢ **ATTENTION** ≺
La mémoire événements est une mémoire non volatile. Il n'est pas possible d'effacer des événements.

Codes d'événements

CODES D'EVENEMENTS			
E	Evénement		
E00	Reset centrale	**E01**	Reset horloge
E02	Modification horloge	**E03**	Modification codes
E04	Modification paramètres de programmation	**E05**	Déconnection batterie (tension inférieure à 9V)
E07	Modification à distance des codes (par modem)	**E08**	Décharge mémoire événements (vers modem)
E09	Code Maître par téléphone (activation RDV)		
LI	Défaut ligne téléphonique	**BA**	Confirmation de la M/H/S (blocage agression)
AG	Agression (entrée ZK)	**CA**	Code agression
NG	Alarme défaut GSM (aucun portatif)	**AM**	Alarme brouillage
NV	Alarme supervision (détecteur inertel)		
CC	Test cyclique	**CB**	Call back
PG	Programmation à distance	**ID**	Code d'identification du dispositif à distance
RE	M/E/S à distance	**Z6**	M/E/S par contact sur la zone 6
AU	M/E/S automatique	**FC**	Fin cycle d'appels téléphoniques
D **F**	Début alarme Fin de alarme		
C01-C15	Alarme pour défaut clavier (01…15) (auto-surveillance)	**M00-M15**	Alarme pour défaut module (auto-surveillance) M00 = défaut récepteur radio RX100/32 M01 = défaut transmetteur GSM TECNOCELL M10…M15 = défaut module expansion de sorties ESP8-OC ou ESP32-OC
D00 **F00**	M/E/S (D00) et M/H/S (F00) par code Maître	**D01-D19** **F01-F19**	M/E/S (D01-D19) et M/H/S (F01-F19) par code auxiliaire de 01 à 19
MEM	Mémoire événements	**TEL**	Appels téléphoniques

➢ **ATTENTION** ≺
Pour les événements suivants existe l'indication de LED correspondante, il n'est donc visualisé aucun code d'événement: alarme zone, fausse clé, auto-surveillance, batterie basse, défaut secteur, auto-surveillance de zones, M/E/S par code du programme 1, 2, 3.
En cas d'alarme pour défaut module ou clavier en plus du code d'événement (M01...M15 ou C01...C15) la LED auto-surveillance s'allume.

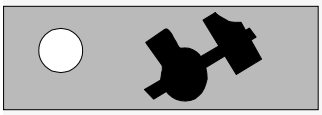


Fig. 3

7.3 EXEMPLES DE VISUALISATION

Alarme zone

Une alarme zone est signalée comme suit:

- La LED de la zone en alarme clignote.
- Sur l'afficheur est visualisé (fig. 4):
  - » MEM alterné avec le mois
  - » Date et heure de l'événement
  - » Indication de début/fin d'alarme (D ou F)
  - » Nombre de cycles d'alarme (01-16) ou indication d'exclusion automatique (Ex) (fig. 5)

En appuyant sur TEST, le compte rendu des appels téléphoniques exécutés pour cette alarme est visualisée (fig. 6/7):

- » Indication de fin cycle d'appels (FC)
- » TEL alterné avec MEM
- » Indication de début/fin d'alarme (D ou F)
- » Heure de fin cycle d'appels

En appuyant encore sur TEST, le résultat des appels exécutés par le canal est visualisé (fig.8).

RESULTAT DES APPELS TELEPHONIQUES PAR CANAL	
- - - -	Canal non actif
NoApp	Aucun appel
	- Aucun numéro programmé Si le protocole TECNOCELL est programmé: - Défaut SIM sur le portatif du TECNOCELL - TECNOCELL déconnecté
Occu	Occupé
	Ligne occupée pendant 4 cycles de tentatives en alternant le numéro principal avec celui de réserve.
NRep.	Aucune réponse
	Il n'y a pas de réponse pendant 4 cycles de tentatives en alternant le numéro principal avec celui de réserve.
Repo1	Réponse vocale au numéro principal
Repo2	Réponse vocale au numéro de réserve
Conf1	Confirmation pendant une communication vocale ou confirmation et terminaison pendant des communications digitales avec des dispositifs TECNOALARM) au numéro principal
Conf2	Confirmation pendant une communication vocale ou confirmation et terminaison pendant des communications digitales avec des dispositifs TECNOALARM) au numéro de réserve
Abort	Annulation volontaire de l'appel

Alarme supervision

Une alarme supervision activée par un détecteur radio est signalée somme suit:

- La LED de la zone en alarme clignote
- Sur l'afficheur est visualisé (fig. 9/10):
  - » MEM alterné avec le mois
  - » Date et heure de l'événement
  - » Indication de début/fin d'alarme (D ou F)
  - » Code alarme supervision (NV)

En appuyant sur TEST, le compte rendu des appels téléphoniques exécutés est visualisée.

Alarme brouillage

Une alarme brouillage est visualisée comme suit:

- La LED auto-surveillance (fig. 3) clignote
- Sur l'afficheur est visualisé (fig. 11/12):
  - » MEM alterné avec le mois
  - » Date et heure de l'événement
  - » Indication de début/fin d'alarme (D ou F)
  - » Code alarme brouillage (AM)

En appuyant sur TEST, le compte rendu des appels téléphoniques exécutés est visualisée.

```
20 [MEM]
D01  10:20
```
Fig. 4

```
20 [MEM]
Ex   10:20
```
Fig. 5

```
FC [TEL]
D    17:25
```
Fig. 6

```
FC [TEL]
F    17:25
```
Fig. 7

```
A=Rep.1  B=NRep.
C=Conf1  D= - - - -
```
Fig. 8

```
25 [MEM]  NV
D    17:25
```
Fig. 9

```
25 [MEM]  NV
F    18:15
```
Fig. 10

```
25 [MEM]  AM
D    18:50
```
Fig. 11

```
25 [MEM]  AM
F    22:30
```
Fig. 12

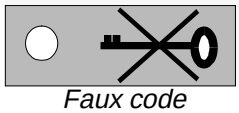
Alarme auto-surveillance de zones
La visualisation de l'auto-surveillance de zones est identique à celle de l'alarme zone, en plus:
- La LED auto-surveillance de zones (fig. 13) clignote

Alarme pour faux code, auto-surveillance, batterie basse, défaut secteur
La visualisation est analogue à celle de l'alarme zone, mais:
- La LED correspondante (fig. 14) clignote
- Aucune indication du nombre de cycles d'alarme et de l'exclusion automatique
- En cas d'alarme pour faux code, il n'y a aucune indication de début/fin d'alarme.

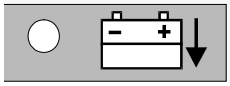
Alarme pour batterie basse détecteur radio
La visualisation est identique à celle de l'alarme zone, en plus:
- La LED batterie basse (fig. 14) clignote

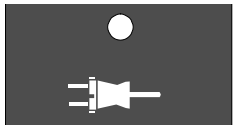
Mise en/hors service par code ou clé
La visualisation de l'alarme zone est analogue à celle de l'alarme zone, mais:
- La LED de programme correspondante clignote (fig. 15/16)
- Aucune indication du nombre de cycles d'alarme
- Indication de M/E/S (D) ou M/H/S (F) par code (fig. 15) ou clé (fig. 16).

Fig. 13

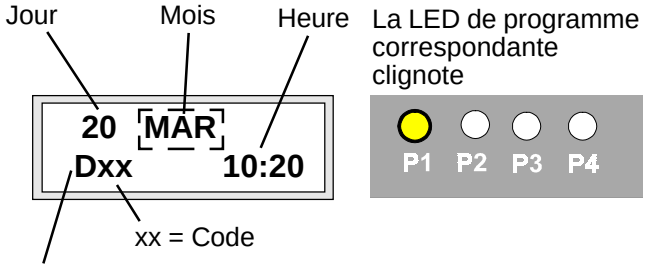

Faux code fausse clé

Auto-surveillance


Batterie basse


Défaut secteur
Fig. 14

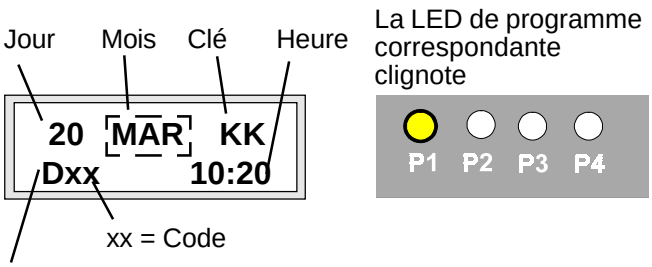
Mise en/hors service par code



D = M/E/S
F = M/H/S

Fig. 15

Mise en/hors service par clé



D = M/E/S
F = M/H/S

Fig. 16

CODES D'EVENEMENT POUR MISE EN/HORS SERVICE		
XX	**KK**	**UTILISATEUR / OPERATION**
00	**-**	Code Maître
01	**-**	Code auxiliaire 1
02	**-**	Code auxiliaire 2
03	**-**	Code auxiliaire 3
...	**-**	
19	**-**	Code auxiliaire 19
K1	**U1, U2, U3, U4**	1° Groupe de clés - utilisateurs 1 à 4
K2	**U1, U2, U3, U4**	2° Groupe de clés - utilisateurs 1 à 4
K3	**U1, U2, U3, U4**	3° Groupe de clés - utilisateurs 1 à 4
K4	**U1, U2, U3, U4**	4° Groupe de clés - utilisateurs 1 à 4
RE	**-**	M/E/S à distance (par modem)
CO	**-**	M/E/S par contact sur la zone 6
AU	**-**	M/E/S automatique

Alarme défaut ligne téléphonique
La visualisation est analogue à celle de l'alarme zone, mais:
- Aucune LED ne clignote
- Code alarme pour défaut ligne téléphonique (LI) (fig. 17).
- Aucun appel téléphonique.

Alarme agression, code agression et test cyclique
La visualisation est analogue à celle de l'alarme zone, mais:
- Aucune LED ne clignote
- Aucune indication du nombre de cycles d'alarme ou d'exclusion automatique
- Aucune indication de début/fin d'alarme (seulement pour l'alarme agression)
- Code d'èvènement pour alarme agression (AG), code agression (CA), test cyclique (CC) (fig. 18, 19, 20).

Confirmation de la M/H/S par clé
La visualisation est analogue à celle de l'alarme zone, mais:
- Aucune LED ne clignote
- Aucune indication du nombre de cycles d'alarme ou d'exclusion automatique
- Aucune indication de début/fin d'alarme
- Code d'événement pour confirmation de la M/H/S par clé (blocage agression) (BA) (fig. 21).

Alarme défaut module
Une alarme pour défaut module est signalée comme suit:
- La LED auto-surveillance clignote (fig. 3)
- Sur l'afficheur est visualisé:
  - » MEM alterné avec le mois
  - » Date et heure de l'événement
  - » Code d'événement pour défaut récepteur radio (M00), transmetteur téléphonique GSM TECNOCELL (M01), module expansion de sorties logiques ESP32-OC (M10) ou ESP8-OC (M10...M15) selon adresse programmée

Alarme défaut GSM
Une alarme pour défaut GSM est signalée comme suit:
- Aucune LED ne clignote
- Sur l'afficheur est visualisé:
  - » MEM alterné avec le mois
  - » Date et heure de l'événement
  - » Code d'événement pour défaut GSM (NG)
  - » Indication de début/fin d'alarme (D ou F)

Call back
Chaque appel de call back enregistré est signalé comme suit:
- Aucune LED ne clignote
- Sur l'afficheur est visualisé (fig. 27):
  - » MEM alterné avec le mois
  - » Date et heure de l'événement
  - » Code d'événement pour call back (CB)

En appuyant sur TEST, le compte rendu du call back est visualisé (fig. 28):
- » Indication de programmation à distance (PG)
- » TEL alterné avec MEM
- » Code d'événement pour call back (CB)
- » 3 chiffres du code d'identification du dispositif à distance (ID = xxx).

7.4 RETOUR AU REPOS

Il est possible de sortir de la mémoire événements à n'importe quel moment en tapant:
☞ # # pour sortir et passer au repos.

Fig. 17

Fig. 18

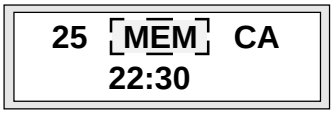


Fig. 19

Fig. 20

Fig. 21

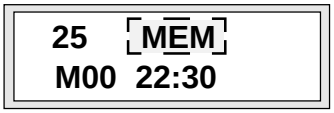


Fig. 22

Fig. 23

Fig. 24

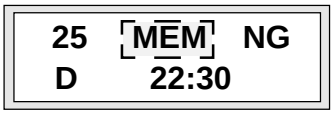


Fig. 25

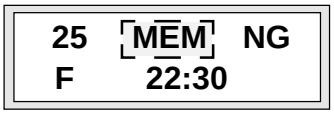


Fig. 26

Fig. 27

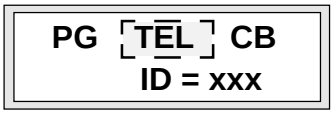
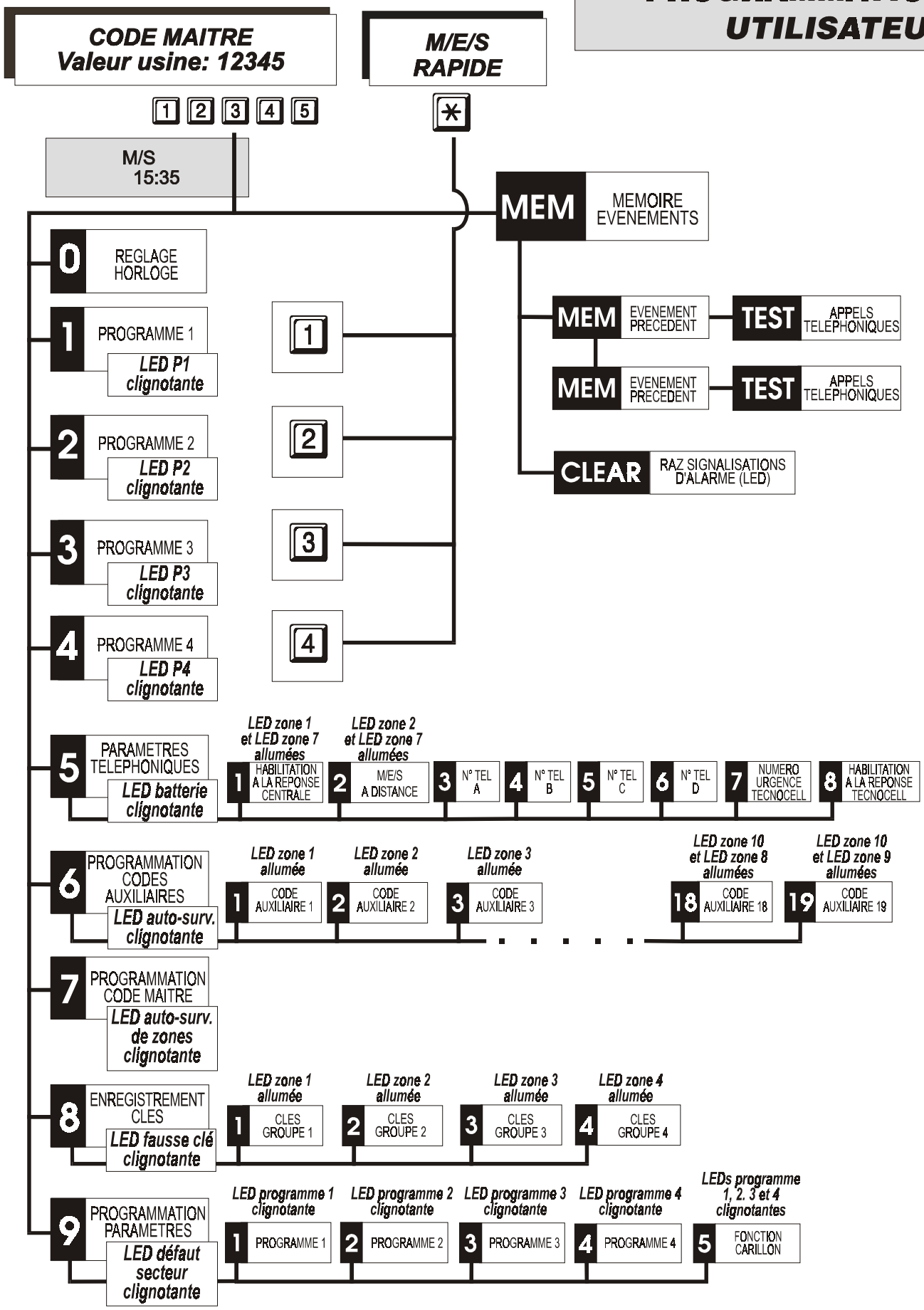


Fig. 28

TP6/R
PROGRAMMATION UTILISATEUR